

SAILFISH OS RUS

Руководство пользователя

Листов 102

СОДЕРЖАНИЕ

1. Общие сведения о Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2.....	6
2. Описание интерфейса Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2.....	7
2.1. Экран блокировки.....	7
2.2. Домашний экран.....	8
2.3. Лента событий.....	9
2.4. Сетка приложений.....	10
2.5. Верхнее меню.....	11
2.6. Элементы экрана.....	12
2.6.1. Вложенные страницы.....	12
2.6.2. Контекстное меню.....	12
2.6.3. Раскрывающееся меню.....	13
2.6.4. Виртуальная клавиатура.....	13
2.6.5. Создание снимков экрана.....	14
3. Команды управления Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2.....	15
3.1. Манипуляции с экраном.....	15
3.2. Копирование и вставка.....	15
3.3. Отмена действия.....	16
3.4. Поисковые подсказки.....	17
4. Настройка общих функций.....	18
4.1. Настройка параметров дисплея.....	18
4.1.1. Установка атмосферы.....	18
4.1.2. Настройка параметров экрана.....	20
4.2. Настройка звуков и сигналов.....	21
4.3. Настройка жестов.....	23
4.4. Настройка ленты событий.....	24
4.5. Настройка экрана блокировки.....	25
4.6. Импорт контактов телефонной книги и социальных сетей.....	26
4.7. Интеграция с социальными сетями.....	26
5. Настройки сетевого взаимодействия.....	28

5.1. Настройка WLAN.....	28
5.2. Настройка мобильной сети	29
5.3. Управление SIM-картами.....	29
5.4. Настройка общего доступа к Интернету	29
5.5. Установка Bluetooth-соединения.....	30
5.6. Синхронизация с Bluetooth-устройствами.....	31
5.7. Установка режима полета	32
5.8. Настройка местоположения	33
5.9. Настройка USB-подключения	34
5.10. Статус.....	34
6. Системные настройки.....	36
6.1. Резервное копирование данных.....	36
6.2. Файловый менеджер и информация о загрузке памяти	37
6.3. Установка даты/времени	37
6.4. Установка языка интерфейса	40
6.5. Настройка виртуальной клавиатуры	40
6.6. Блокировка устройства.....	41
6.7. PIN-код.....	42
6.8. Обновление Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2	42
6.8.1. Настройка проверки обновлений Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2.....	42
6.8.2. Обновление Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2.....	43
6.8.3. Полуавтоматическое обновление Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2	44
6.9. Установка непроверенных программ.....	44
6.10. Режим разработчика	45
7. Просмотр информации об устройстве	47
7.1. Просмотр информации об устройстве	47
7.2. Перезапуск утилит	48
7.3. Просмотр и установка загруженных файлов.....	49
7.4. Просмотр информации о трафике	50
7.5. Настройка параметров поддержки ОС Android	50

7.6. Возврат к заводским настройкам.....	51
8. Настройка учетных записей	52
8.1. Добавление учетной записи	52
8.2. Действия над учетной записью.....	55
8.3. Импорт списка контактов из социальной сети	56
9. Работа с приложениями	57
9.1. Приложение «Телефон»	57
9.1.1. Вызов абонентов.....	57
9.1.2. Ответ на вызов.....	58
9.1.3. Отклонение вызова.....	58
9.1.4. Экстренный вызов.....	58
9.1.5. Настройка приложения «Телефон»	58
9.2. Приложение «Контакты»	59
9.2.1. Добавление контакта.....	60
9.2.2. Импорт контактов	61
9.2.3. Добавление контакта в избранные	61
9.2.4. Сохранение номера из принятого вызова или СМС.....	62
9.2.5. Связывание контактов.....	63
9.2.6. Корректировка данных и удаление контактов.....	63
9.2.7. Поделиться контактами	64
9.2.8. Настройка приложения «Контакты».....	64
9.3. Приложение «Сообщения»	67
9.3.1. Отправка сообщений	67
9.3.2. Получение сообщений.....	68
9.3.3. Отправка и получение мультимедийных файлов.....	69
9.3.4. Настройка приложения «Сообщения»	69
10. Магазин Jolla и установка приложений	71
10.1. Приложение «Браузер».....	71
10.1.1. Как открыть страницу сайта?	71
10.1.2. Добавление значков страниц в сетку приложений.....	72
10.1.3. Настройки приложения «Браузер»	73

10.2. Приложение «Заметки»	75
10.3. Приложение «Часы»	78
10.3.1. Создание нового будильника.....	79
10.3.2. Установка таймера.....	80
10.3.3. Использование секундомера	80
10.4. Приложение «Календарь»	80
10.4.1. Создание нового события.....	83
10.4.2. Редактирование события	88
10.4.3. Отправка события	88
10.4.4. Удаление события.....	90
10.4.5. Управление календарями.....	91
10.4.6. Управление событием типа «День рождение»	92
10.5. Приложение «Калькулятор»	92
10.6. Приложение «Погода».....	93
10.7. Приложение «Руководство».....	99
10.8. Приложение «Электронная почта»	100
10.8.1. Настройка аккаунтов электронной почты	100
10.8.2. Получение и отправка писем.....	100
10.9. Обновление приложений.....	101
11. Сообщество разработчиков Open Repos.....	102

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О SAILFISH MOBILE OS RUS 2.0.2

Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 — современная операционная система (далее — ОС), оптимизированная для мобильных устройств. Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 основана на проектах с открытым исходным кодом, но содержит и компоненты с закрытым кодом (около 10%). В основе проекта лежат операционная система Mer и библиотеки Qt. Пользовательский интерфейс создан с помощью QML, Qt Quick 2 и Wayland.

Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 разработана в 2012 году финской компанией Jolla, с 2016 года поддерживается российской компанией «Открытая мобильная платформа».

Особенности Sailfish OS RUS:

- независимость от аппаратного обеспечения (ОС может быть установлена на любом мобильном устройстве);
- совместимость и с аппаратным обеспечением, и с приложениями для ОС Android;
- поддержка многозадачности интерфейса;
- поддержка двух сим-карт;
- интенсивное развитие силами инициативного сообщества разработчиков;
- активное взаимодействие с пользователями ОС (опросы, фидбэк).

2. ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА SAILFISH MOBILE OS RUS 2.0.2

2.1. Экран блокировки

Экран блокировки (Рисунок 1) отображается сразу после включения устройства.



Устройство включается нажатием кнопки, расположенной с правой стороны корпуса экрана, или двукратным нажатием на экран устройства.

При первом (после покупки) включении следует ввести код разблокировки, предложенный системой, и нажать кнопку «Снять». Для дальнейшей работы необходимо сохранить этот код в надежном месте и не разглашать его третьим лицам.



Чтобы избежать отображения экрана блокировки (если на устройстве не установлен код блокировки), при включении устройства следует дважды нажать кнопку включения, расположенную с правой торцевой стороны корпуса. В результате на устройстве отобразится домашний экран.

В случае утраты кода блокировки операционная система будет переустановлена, что может привести к потере данных, хранящихся на устройстве.

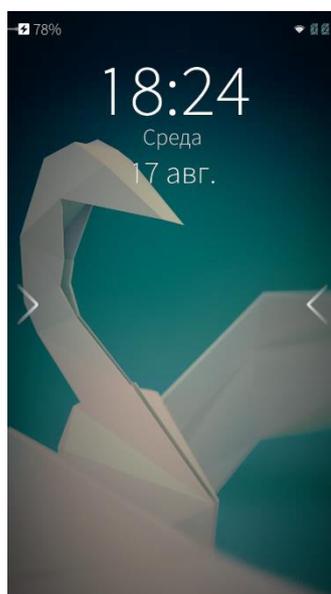


Рисунок 1 — Экран блокировки

Экран блокировки может иметь раскрывающемся меню (Рисунок 2), для вызова которого следует провести с верхнего края экрана блокировки к нижнему. Раскрывающемся меню настраивается пользователем и может содержать список выбранных действий и/или приложений. Настройка содержимого раскрывающегося меню описана в п. 4.5.

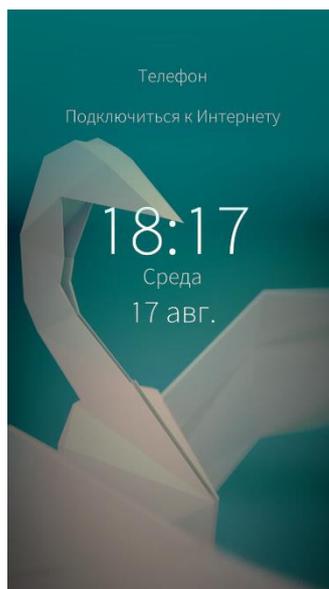


Рисунок 2 — Раскрывающееся меню экрана блокировки

2.2. Домашний экран

Домашний экран (Рисунок 3) отображается после ввода корректного кода разблокировки и содержит обложки активных в данный момент приложений. Таким образом, с помощью домашнего экрана можно просмотреть содержимое всех открытых приложений, не посещая их.

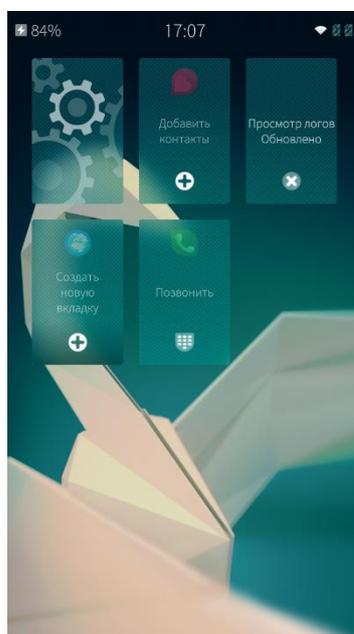


Рисунок 3 — Домашний экран

Чтобы закрыть неиспользуемое приложение, следует коснуться его обложки на домашнем экране и удерживать нажатие в течение двух секунд, после чего нажать кнопку  на обложке

закрываемого приложения (одновременно можно удалить несколько неиспользуемых приложений) (Рисунок 4).



Рисунок 4 — Настройка Домашнего экрана

2.3. Лента событий

Лента событий (Рисунок 5) отображается, если провести по домашнему экрану справа налево (по умолчанию) или слева направо (настраиваемая опция, см. п. 4.3).

Лента событий настраивается пользователем и может содержать метеорологическую сводку, календарь, выбранные значки приложений и действий, перечень последних установленных приложений с указанием даты и результата процесса.

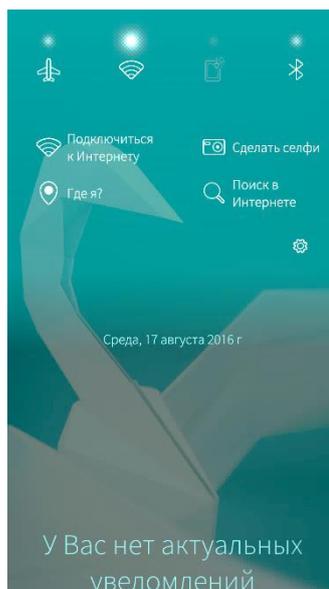


Рисунок 5 — Лента событий

2.4. Сетка приложений

Сетка приложений (Рисунок 6) отображается, если провести по экрану снизу вверх, и содержит значки всех приложений, установленных на устройстве.

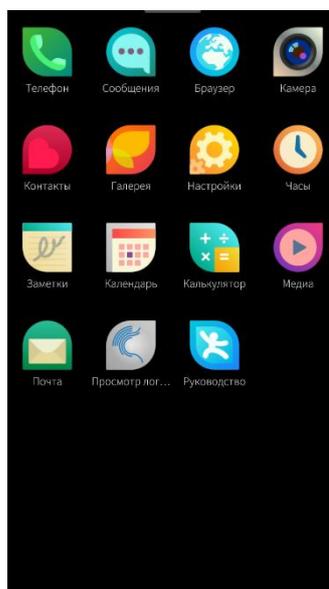


Рисунок 6 — Сетка приложений

Чтобы открыть приложение, следует коснуться его значка.

Чтобы удалить приложение, следует коснуться его значка в сетке приложений и удерживать нажатие в течение двух секунд, после чего нажать кнопку  на значке закрываемого приложения (одновременно можно удалить несколько неиспользуемых приложений).

Чтобы сгруппировать приложения (поместить в папку), коснуться значка одного из перемещаемых приложений и, удерживая нажатие, поместить его на другое группируемое приложение. Отобразится значок созданной папки .

Чтобы разгруппировать приложения, следует открыть папку, коснуться значка того приложения, которое необходимо переместить из папки, и перетащить его в нижнюю часть экрана (Рисунок 7).

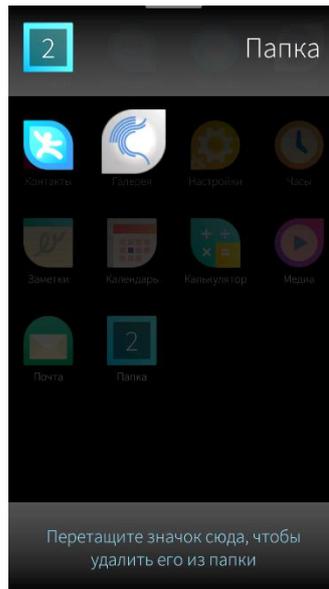


Рисунок 7 — Разгруппировка приложений

2.5. Верхнее меню

Верхнее меню (Рисунок 8) отображается, если провести с верхнего края экрана к нижнему. Средствами верхнего меню можно изменить текущее фоновое изображение (атмосферу) или выключить устройство.

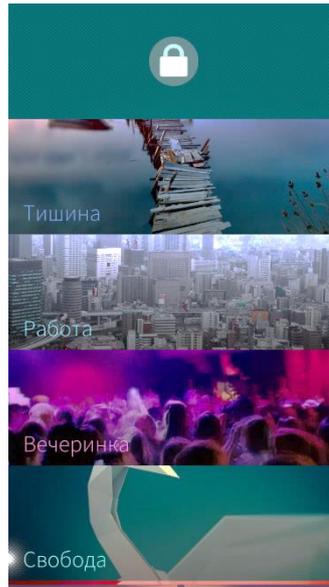


Рисунок 8 — Верхнее меню

2.6. Элементы экрана

К элементам экрана относятся кнопки, поля, страницы, меню, средства ввода текста и т.д.

2.6.1. Вложенные страницы

В приложениях, обладающих большим количеством настроек, используются вложенные страницы, по которым эти настройки группируются. Отличительным элементом вложенной страницы является значок светящегося полукруга в левом верхнем углу (Рисунок 9). Если коснуться такого значка, можно вернуться на предыдущую (родительскую) страницу. Аналогичного результата можно добиться, проведя слева направо в верхней части экрана вложенной страницы.



Рисунок 9 — Пример вложенной страницы

2.6.2. Контекстное меню

Контекстное меню обеспечивает быстрый доступ к набору функций, который зависит от выбранного приложения или раздела настроек.

Для вызова контекстного меню следует коснуться экрана и удерживать нажатие в течение 1–2 секунд.

2.6.3. Раскрывающееся меню

Раскрывающееся меню позволяет совершить действия, связанные с открытой в данный момент страницей.

На наличие раскрывающегося меню страницы указывает светящаяся полоса в верхней части экрана (Рисунок 10). Чтобы открыть раскрывающееся меню, следует коснуться такой полосы и, не отрываясь, провести по экрану вниз. После фиксации меню на экране следует выбрать действие, коснувшись соответствующего значка.

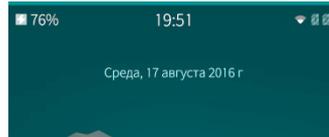


Рисунок 10 — Пример наличия раскрывающегося меню

2.6.4. Виртуальная клавиатура

Виртуальная клавиатура (Рисунок 11) отображается автоматически в тех случаях, когда необходим ввод текста. Чтобы изменить положение клавиатуры с вертикального на горизонтальное (или наоборот), следует повернуть устройство на 90°. Для переключения режима ввода с буквенного на цифровой служит кнопка , с цифрового на буквенный — кнопка . Чтобы переключить межъязыковую раскладку, следует нажать клавишу пробела и удерживать её до появления меню выбора клавиатуры, в котором коснуться нужной раскладки. Для ввода прописных букв используется кнопка , для удаления ошибочно введенных символов — кнопка .

Принципы настройки клавиатуры описаны в разделе 6.5.

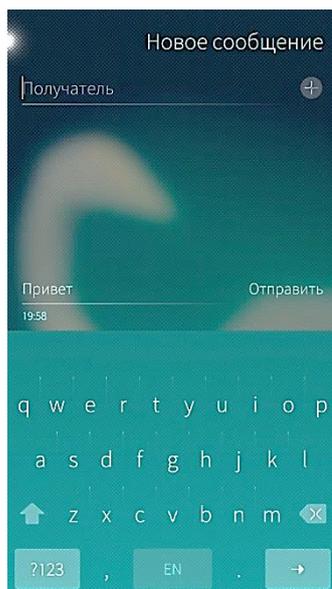


Рисунок 11 — Виртуальная клавиатура

2.6.5. Создание снимков экрана

Чтобы создать снимок текущего состояния экрана, следует нажать и удерживать одновременно обе кнопки громкости. Подтверждением фиксации скриншота будет служить сообщение вида «Снимок экрана сохранен» (Рисунок 12).

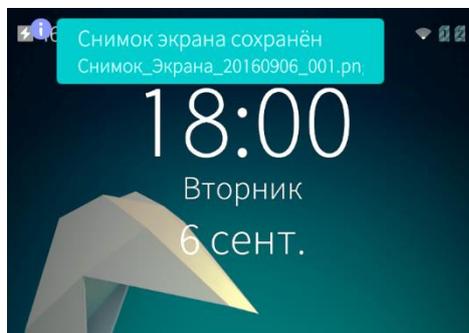


Рисунок 12 — Сообщение о сохранении снимка экрана

3. КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ SAILFISH MOBILE OS RUS 2.0.2

3.1. Манипуляции с экраном

Если коснуться верхней точки экрана и, не отпуская, провести по экрану вниз, откроется верхнее меню (Рисунок 8) или раскрывающееся меню, если в верхней части экрана отображается синяя полоса (Рисунок 10).

Если провести по экрану справа-налево или слева-направо, отобразится домашний экран (Рисунок 3).

Если провести по экрану снизу вверх, откроется сетка приложений (Рисунок 6).

Если провести по экрану слева направо, закроется активное (отображенное в данный момент на экране) приложение.

 Функция закрытия активного приложения не предустановлена. Настройка функции описана в разделе 4.3.

Направления манипуляций показаны на рисунке (Рисунок 13).

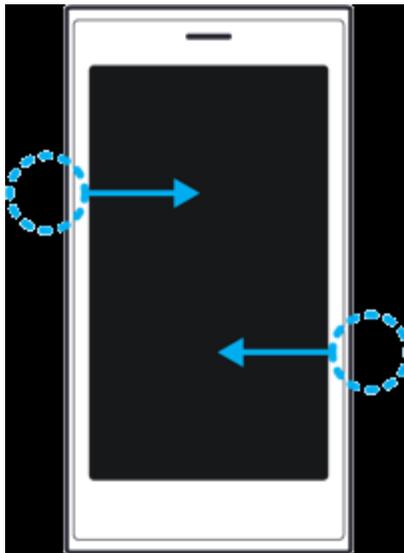


Рисунок 13 — Манипуляции с экраном

3.2. Копирование и вставка

Чтобы скопировать и вставить фрагмент текста, необходимо выполнить действия:

1) коснуться слова и удерживать нажатие до тех пор, пока слово не выделится специальными метками. Если удерживать нажатие далее, будет выделена сначала строка, а затем и весь текст;

2) чтобы скорректировать выделенную область, следует коснуться метки и, удерживая нажатие, передвинуть метку;

- 3) скопировать выделенный фрагмент, коснувшись значка  (Рисунок 14);
- 4) чтобы вставить фрагмент текста, указать место вставки и коснуться значка .

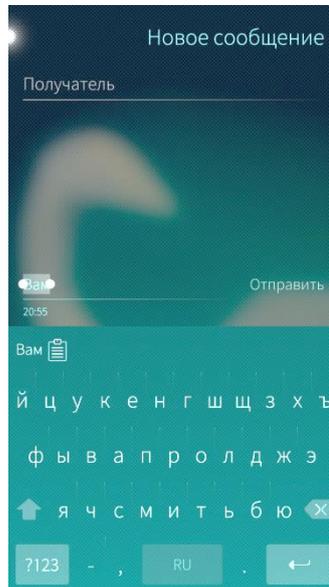


Рисунок 14 — Копирование текста

3.3. Отмена действия

После выбора какого-либо действия в системе предусмотрена возможность его отмены: в верхней части экрана появляется таймер обратного отсчета отмены действия. Чтобы отменить действие, следует коснуться таймера (Рисунок 15).



Рисунок 15 — Отмена действия

3.4. Поисковые подсказки

В системе предусмотрена возможность отображения подсказок при вводе символов в строку поиска: предлагаются варианты вводимого запроса или адреса, один из которых можно выбрать (Рисунок 16).

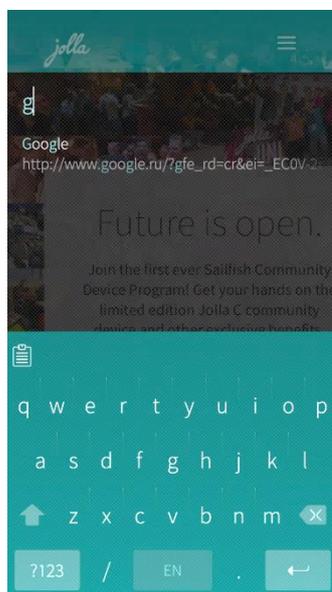


Рисунок 16 — Поисковые подсказки

4. НАСТРОЙКА ОБЩИХ ФУНКЦИЙ

К общим функциям относятся настройка параметров дисплея, звуков и сигналов, ленты событий, импорт контактов и синхронизация устройства с социальными сетями.

Для настройки общих функций необходимо выполнить действия:

- 5) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 6) в меню настроек перейти к разделу «Внешний вид и функции» (Рисунок 17);
- 7) выбрать один из пунктов системного меню в соответствии с приведенным далее описанием его функционала;
- 8) по завершении установки параметров раздела коснуться значка светящегося полукруга в левом верхнем углу экрана. Заданные значения будут сохранены.



При описании настройки параметров функций предполагается, что по умолчанию поля не активны, т.е. прикосновение к полю активирует его действие.

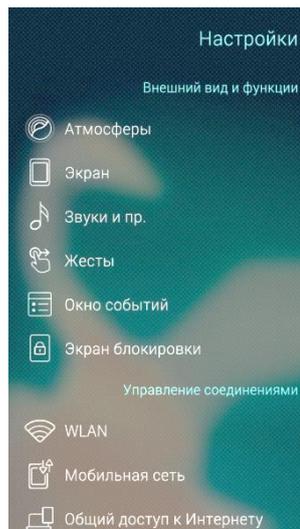


Рисунок 17 — Меню общих настроек

4.1. Настройка параметров дисплея

Настройка параметров дисплея включает в себя выбор темы, яркости и ориентации дисплея. Темы экрана в OS Sailfish принято называть атмосферами.

4.1.1. Установка атмосферы

Для выбора атмосферы из имеющихся в галерее вариантов необходимо выполнить следующие действия:

1) в меню общих настроек коснуться значка . Отобразится окно выбора атмосферы (Рисунок 18);



Рисунок 18 — Окно выбора атмосферы

2) в окне выбора коснуться атмосферы, которую следует установить в качестве фона;

3) в открывшемся окне настроек (Рисунок 19) установить значения цветовых и звуковых параметров для выбранной атмосферы: цвет, имя, громкость и звуковые сигналы для различных действий (для добавления действий, отсутствующих в списке, и установки для них звуковых сигналов следует коснуться значка  в поле «Добавить действие»);

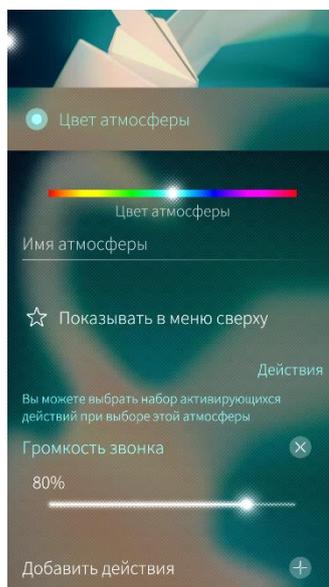


Рисунок 19 — Настройка параметров атмосферы

4) вызвать раскрывающееся меню страницы экранных настроек и выбрать пункт «Установить атмосферу» (Рисунок 20).



Рисунок 20 — Раскрывающееся меню страницы экранных настроек

Чтобы установить в качестве атмосферы собственное изображение, хранящееся в галерее, следует открыть его в галерее (см. п. **Ошибка! Источник ссылки не найден.**), провести по экрану сверху вниз и в раскрывающемся меню коснуться пункта «Создать атмосферу» (Рисунок 21). Откроется окно настроек (Рисунок 19), в котором при необходимости можно задать параметры отображения атмосферы.



Рисунок 21 — Раскрывающееся меню изображения

4.1.2. Настройка параметров экрана

Для установки параметров экрана необходимо выполнить следующие действия:

1) в меню общих настроек коснуться значка . Отобразится окно настройки параметров экрана (Рисунок 22);

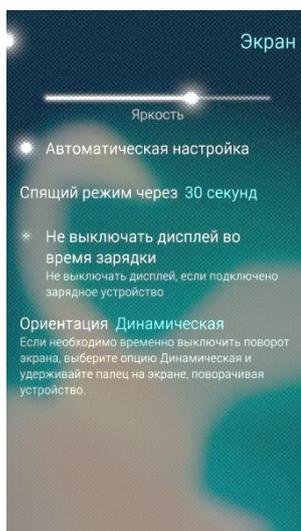


Рисунок 22 — Настройка параметров экрана

2) настроить яркость вручную, установив нужное значение в поле «Яркость», или задать автоматическую настройку яркости, коснувшись поля «Автоматическая настройка»;

3) задать время для перехода устройства в спящий режим, коснувшись значения поля «Спящий режим через ...»;

4) чтобы оставлять экран включенным при подключенном зарядном устройстве, коснуться поля «Не выключать дисплей во время зарядки»;

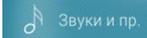
5) чтобы настроить ориентацию экрана, коснуться значения поля «Ориентация» и выбрать одно из значений: вертикальная, горизонтальная или динамическая (в последнем случае ориентация экрана будет меняться в зависимости от положения устройства).

 Не все приложения поддерживают работу в горизонтальном положении.

 Смену ориентации экрана можно заблокировать, даже если задана динамическая ориентация. Для этого следует коснуться экрана с открытым приложением и, удерживая нажатие, перевернуть устройство. Ориентация экрана не изменится.

4.2. Настройка звуков и сигналов

Для установки звуков и сигналов необходимо выполнить следующие действия:

1) в меню общих настроек коснуться значка . Отобразится окно настроек звуков (Рисунок 23);

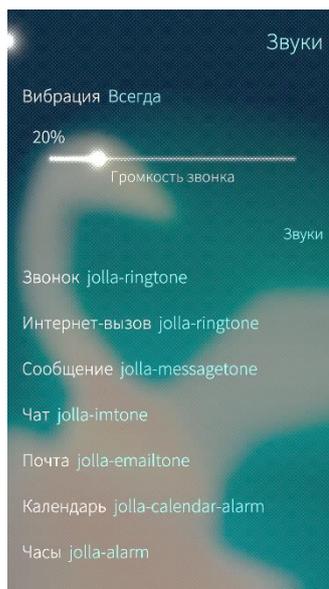


Рисунок 23 — Настройка звуков

2) настроить вибровонки, коснувшись значения поля «Вибрация» и выбрав нужное действие;

3) установить звуковые сигналы для различных действий и приложений. Например, для выбора мелодии звонка следует коснуться значения поля «Звонок», выбрать одну из предложенных в открывшемся списке мелодий или установить беззвучный режим, коснувшись поля «Без звука» (Рисунок 24). Чтобы установить в качестве мелодии звонка произведение из библиотеки устройства, в списке мелодий коснуться поля «Выбрать из музыки» и в открывшемся списке указать одну из мелодий. Если список пуст, можно скопировать музыку на устройство по сети. После выбора мелодии нажать кнопку «Подтвердить» в правом верхнем углу экрана.

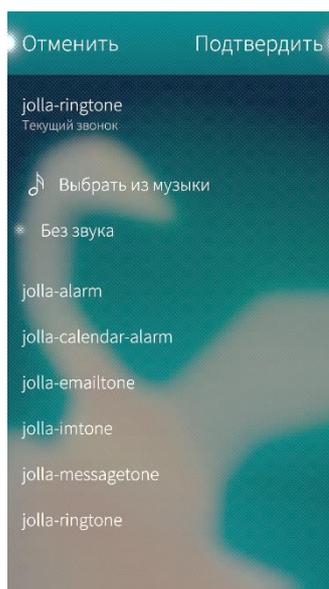


Рисунок 24 — Выбор мелодии звонка

4) при необходимости установить системные звуки, звуки при касании экрана и вибрацию, коснувшись одноименных полей (Рисунок 25).



Рисунок 25 — Настройка звуков

4.3. Настройка жестов

Под жестами в Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 понимаются действия с экраном.

Для настройки жестов необходимо выполнить следующие действия:

1) в меню общих настроек коснуться значка  Жесты. Отобразится окно настроек жестов (Рисунок 26);



Рисунок 26 — Настройка жестов

2) чтобы закрывать активное приложение, если провести по экрану сверху вниз, следует коснуться поля «Быстрое закрытие приложения»;

3) чтобы лента событий отображалась, если провести по экрану слева направо, следует коснуться поля «Быстрый доступ в События»;

4) чтоб звук входящего вызова или будильника приглушался при повороте устройства лицевой стороной вниз, следует коснуться поля «Перевернув устройство, приглушаются вызовы и будильник».

4.4. Настройка ленты событий

Для настройки ленты событий необходимо выполнить следующие действия:

1) в меню общих настроек коснуться значка  «Окно событий». Отобразится окно настроек ленты событий (Рисунок 27);

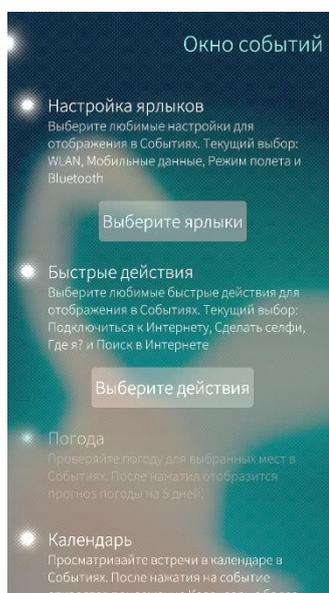


Рисунок 27 — Настройка ленты событий

2) чтобы настроить ярлыки функций, доступных в раскрывающемся меню ленты событий, коснуться поля «Настройка ярлыков», нажать кнопку «Выберите ярлыки» и в открывшемся списке (Рисунок 28) коснитесь тех функций, которые должны отображаться в раскрывающемся меню ленты событий;

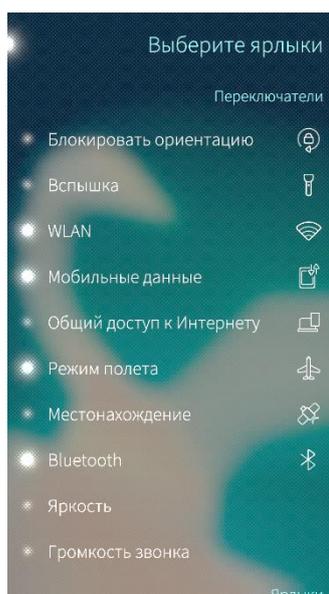


Рисунок 28 — Выбор ярлыков

3) чтобы настроить действия, доступные в раскрывающемся меню ленты событий, коснуться поля «Быстрые действия», нажать кнопку «Выберите действия» и в открывшемся списке (Рисунок 29) коснитесь тех функций, которые должны отображаться в раскрывающемся меню ленты событий;

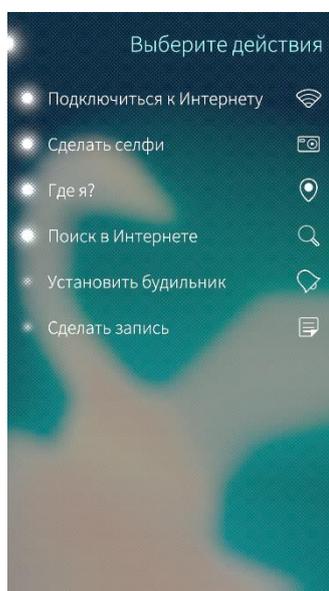


Рисунок 29 — Выбор действий

4) для отображения в ленте событий прогноза погоды и календаря коснуться одноименных полей в меню настройки ленты событий.

4.5. Настройка экрана блокировки

Для настройки экрана блокировки необходимо выполнить следующие действия:

1) в меню общих настроек коснуться значка  Экран блокировки. Отобразится окно настроек экрана блокировки (Рисунок 30);

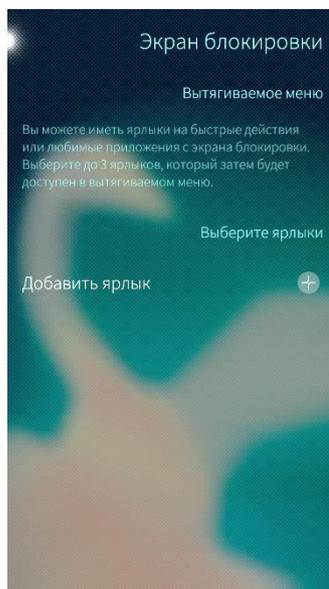


Рисунок 30 — Настройка экрана блокировки

2) чтобы выбрать элементы, которые будут отображаться в раскрывающемся меню экрана блокировки, коснитесь значка  в поле «Добавить ярлык» и в открывшемся окне укажите нужные действия или приложения (не более трёх).

4.6. Импорт контактов телефонной книги и социальных сетей

В Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 предусмотрены следующие способы синхронизации данных:

- синхронизация контактов адресной книги посредством импорта с SIM-карты или из файла vcf (файл виртуальной визитной карточки);
- синхронизация с другого мобильного аппарата посредством BlueTooth по протоколу SyncML;
- синхронизация служб Facebook, Fruux, Google, Memotoo, Microsoft Exchange.

Подробное описание импорта контактов приведено в разделе 9.2.2.

4.7. Интеграция с социальными сетями

В Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 предусмотрена интеграция с основными социальными сетями, позволяющая пользователю:

- вносить контакты из социальных сетей в список контактов своего устройства;
- получать уведомления об активности в социальных сетях.
- делиться фотографиями с друзьями из социальных сетей;
- получать на устройстве доступ к фотографиям из своих социальных сетей;

- перемещать записи и события из календарей социальных сетей в календарь устройства.

5. НАСТРОЙКИ СЕТЕВОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ

К сетевым настройкам относятся настройка сети WLAN, мобильной сети, Bluetooth- и USB-подключения и пр.

Для работы с сетевыми настройками необходимо выполнить действия:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 2) в меню настроек перейти к разделу «Управление соединениями» (Рисунок 31);
- 3) выбрать один из пунктов системного меню в соответствии с приведенным далее описанием его функционала;
- 4) по завершении установки параметров раздела коснуться значка светящегося полукруга в левом верхнем углу экрана. Заданные значения будут сохранены.

 При описании настройки параметров функций предполагается, что по умолчанию поля не активны, т.е. прикосновение к полю активирует его действие.



Рисунок 31 — Меню настроек сети

5.1. Настройка WLAN

Для настройки WLAN (беспроводной сети передачи данных) следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек сети коснуться значка  (Рисунок 31);
- 2) коснуться поля «WLAN». Откроется окно настройки WLAN (Рисунок 32);
- 3) выбрать подключаемую сеть в списке «Сохраненные сети».



Рисунок 32 — Окно настройки WLAN

5.2. Настройка мобильной сети

Для настройки мобильной сети следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек сети коснуться значка  Мобильная сеть (Рисунок 31);

5.3. Управление SIM-картами

Для настройки SIM-карт следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек сети коснуться значка  SIM-карты (Рисунок 31);

5.4. Настройка общего доступа к Интернету

Для настройки параметров общего доступа к Интернету следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек сети коснуться значка  Общий доступ к Интернету (Рисунок 31);
- 2) в окне настроек параметров общего доступа (Рисунок 33) коснуться поля «Точка доступа беспроводного Интернета»;
- 3) ввести название сети и пароль для подключения к ней в соответствующих полях.



Рисунок 33 — Настройка параметров общего доступа к Интернету

5.5. Установка Bluetooth-соединения

Для настройки параметров Bluetooth следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек сети коснуться значка  Bluetooth (Рисунок 31);
- 2) коснуться поля «Bluetooth». Отобразится окно настроек параметров Bluetooth (Рисунок 34);



Рисунок 34 — Настройка параметров Bluetooth

- 3) в открывшемся окне ввести имя устройства и задать режим видимости устройства, коснувшись значения поля «Видимость» и выбрав нужное значение (Рисунок 35).

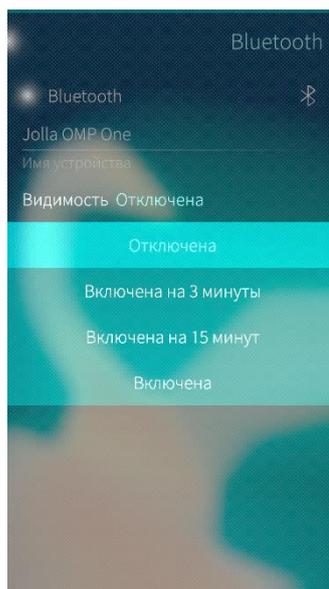


Рисунок 35 — Настройка режима видимости

5.6. Синхронизация с Bluetooth-устройствами

Для синхронизации с Bluetooth-устройствами следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек сети коснуться значка  (Рисунок 31). Откроется окно синхронизации (Рисунок 36);



Рисунок 36 — Окно синхронизации с Bluetooth-устройствами

- 2) в открывшемся окне коснуться пункта «Добавить новое устройство» (Рисунок 37). Стартует поиск устройств для синхронизации;



Рисунок 37 — Окно синхронизации с Bluetooth-устройствами

3) по завершении процесса поиска (Рисунок 38) выбрать устройство для синхронизации.



Рисунок 38 — Окно выбора синхронизируемого устройства

5.7. Установка режима полета

Режим полета предполагает отсутствие всех сетевых подключений. После выбора режима полета устройство будет отключены сотовая сеть, беспроводная сеть WLAN и Bluetooth. В отдельных случаях WLAN и Bluetooth могут быть включены.

Для установки режима полета следует коснуться значка  Режим полета (Рисунок 31), а затем — поля «Режим полёта» (Рисунок 39).

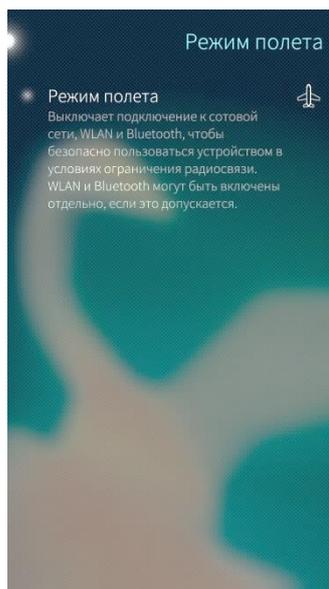


Рисунок 39 — Установка режима полёта

5.8. Настройка местоположения

Для настройки местонахождения следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек сети коснуться значка  Местонахождение (Рисунок 31). Откроется окно настроек местонахождения (Рисунок 40);



Рисунок 40 — Настройка местонахождения

- 2) чтобы разрешить приложениям, установленным на устройстве, распознавать на карте местоположение устройства, коснуться поля «Местонахождение»;

3) чтобы дать устройству возможность принимать точные координаты с вышек сотовых операторов, коснуться поля «Определение позиции по информации с вышек сотовых операторов без использования сети».

5.9. Настройка USB-подключения

Для настройки местонахождения следует выполнить действия:

1) в меню настроек сети коснуться значка  USB (Рисунок 31). Откроется окно настроек USB-подключения (Рисунок 41);

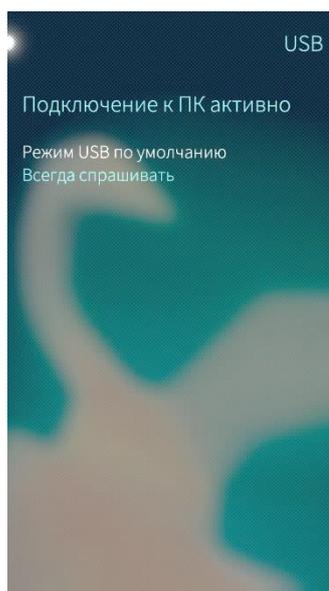


Рисунок 41 — Настройка USB-подключения

2) чтобы задать режим USB-подключения по умолчанию, коснуться одноимённого поля и выбрать нужное значение.

5.10. Статус

Чтобы установить статус устройства, следует выполнить одно действия:

- 1) в меню настроек сети коснуться значка  Статус (Рисунок 31);
- 2) в открывшемся меню коснуться кнопки с нужным статусом (Рисунок 42);

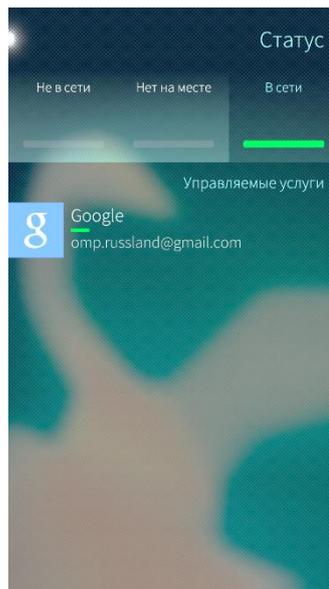


Рисунок 42 — Меню выбора статуса устройства

или

2) в меню выбора статуса устройства (Рисунок 42) коснуться учётной записи, для которой устанавливается статус и в открывшемся списке выбрать нужный статус (Рисунок 43).

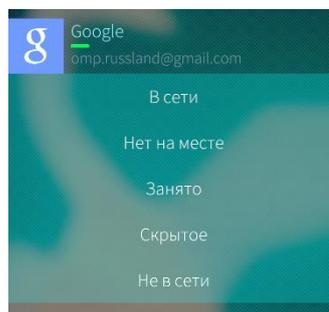


Рисунок 43 — Меню выбора статуса учётной записи

Статус, установленный для учётной записи, устанавливается в качестве статуса устройства.

6. СИСТЕМНЫЕ НАСТРОЙКИ

К системным настройкам относятся установка даты/времени, языка, настройка резервного копирования, блокировки устройства и пр.

Для работы с системными настройками необходимо выполнить действия:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 2) в меню настроек перейти к разделу «Система» (Рисунок 44);
- 3) выбрать один из пунктов системного меню в соответствии с приведенным далее описанием его функционала;
- 4) по завершении установки параметров раздела коснуться значка светящегося полукруга в левом верхнем углу экрана. Заданные значения будут сохранены.

 При описании настройки параметров функций предполагается, что по умолчанию поля не активны, т.е. прикосновение к полю активирует его действие.

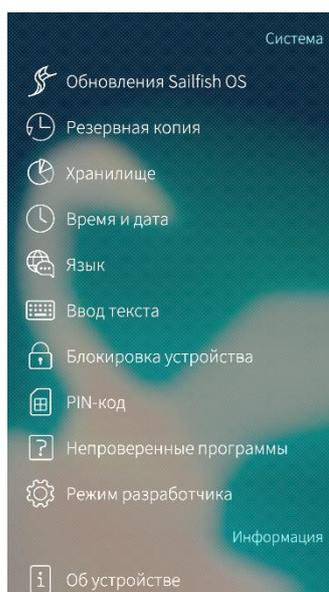


Рисунок 44 — Меню настроек системы

6.1. Резервное копирование данных

Резервная копия данных, содержащихся на устройстве, позволяет восстановить информацию в случае повреждения или утраты устройства. В связи с этим настоятельно рекомендуется периодически снимать резервные копии.

Чтобы снять резервную копию, необходимо выполнить действия:

- 1) в меню настроек системы коснуться значка  Резервная копия ;

6.2. Файловый менеджер и информация о загрузке памяти

С помощью раздела «Хранилище» можно открыть файловый менеджер, получить информацию об объемах памяти, занимаемых системными файлами и файлами пользователя, а также о состоянии дополнительной карты памяти (при ее наличии).

Для перехода к разделу следует коснуться значка  в меню настроек системы. Отобразится информация о состоянии памяти (Рисунок 45).



Рисунок 45 — Раздел «Хранилище»

Чтобы открыть файловый менеджер, коснуться значка «Карта памяти» и провести по экрану сверху вниз.

6.3. Установка даты/времени

Раздел временных настроек позволяет установить часовой пояс, текущую дату и время. Для этого необходимо выполнить действия:

1) в меню настроек системы коснуться значка . Отобразится окно настройки даты/времени (Рисунок 46);

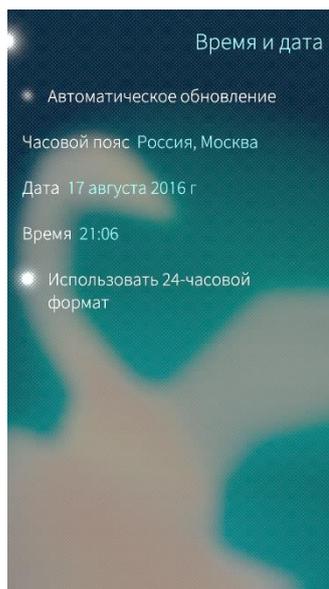


Рисунок 46 — Параметры настройки даты/времени

2) для автоматического обновления даты/времени коснуться пункта меню «Автоматическое обновление» (Рисунок 46). Значения полей часового пояса, даты и времени станут недоступными для редактирования. В дальнейшем обновление даты/времени будет происходить автоматически;

3) для установки часового пояса коснуться значения поля «Часовой пояс» (Рисунок 46) и в открывшемся окне (Рисунок 47) выбрать нужное значение. Для ускорения процесса выбора можно воспользоваться полем поиска;

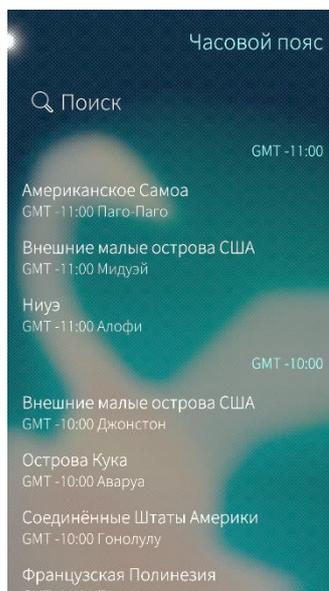


Рисунок 47 — Выбор часового пояса

4) для установки даты коснуться значения поля «Дата» (Рисунок 46), в открывшемся окне (Рисунок 48) коснуться текущей даты, выбрать из списка текущий год, месяц и число. Коснуться

кнопки «Подтвердить» для сохранения даты и кнопки «Отменить» для отмены операции. При выборе кнопки подтверждения выбранная дата отобразится в окне настройки даты/времени, при отмене — дата останется прежней;



Рисунок 48 — Выбор даты

5) для установки времени коснуться значения поля «Время» (Рисунок 46). Отобразится циферблат, метка во внутреннем круге которого играет роль часовой стрелки, во внешнем — минутной (Рисунок 49). Для установки нужного значения коснуться светящегося значка и, передвигая его по или против часовой стрелки, установить в позиции, соответствующей текущему времени. Коснуться кнопки «Подтвердить» для сохранения установленного времени и кнопки «Отменить» для отмены операции. При выборе кнопки подтверждения выбранное время отобразится в окне настройки даты/времени, при отмене — время останется прежним;



Рисунок 49 — Установка времени

б) выбрать формат времени: коснуться пункта меню «Использовать 24-часовой формат» для отображения времени в соответствующем формате (Рисунок 46). Если данный пункт не активирован, время будет отображаться в 12-часовом формате с уточнением «до полудня» или «после полудня».

6.4. Установка языка интерфейса

Для установки языка интерфейса следует коснуться значка  и в предложенном списке выбрать нужный язык (Рисунок 50).



Рисунок 50 — Выбор языка интерфейса

6.5. Настройка виртуальной клавиатуры

Чтобы настроить раскладку виртуальной клавиатуры, следует выполнить действия:

1) в меню настроек системы коснуться значка . Отобразится окно настройки клавиатуры (Рисунок 51);

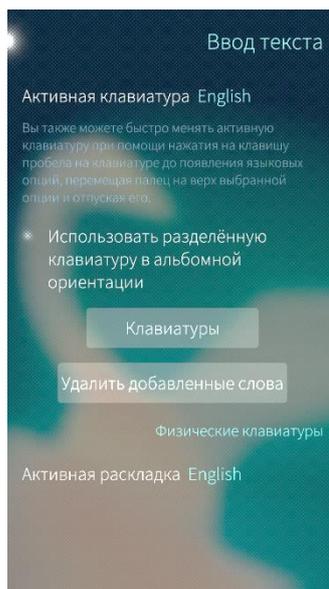


Рисунок 51 — Параметры настройки клавиатуры

2) для установки активной клавиатуры, используемой по умолчанию, коснуться значения поля «Активная клавиатура» и в открывшемся списке выбрать нужное значение;

3) для использования разделенной раскладки при горизонтальной ориентации экрана (Рисунок 52) коснуться поля «Использовать разделенную клавиатуру».

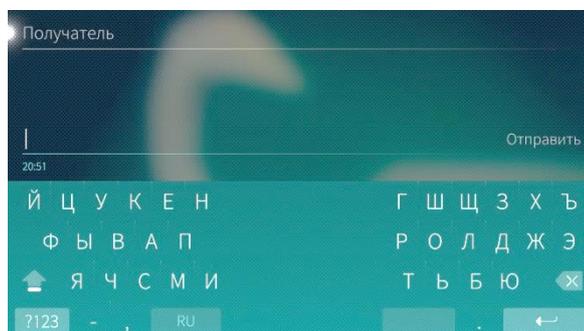


Рисунок 52 — Разделенная раскладка клавиатуры

6.6. Блокировка устройства

Блокировка позволяет обеспечить доступ к данным, хранящимся на устройстве, только его владельцу. Для усиления защиты устройства рекомендуется периодически изменять код блокировки. В случае утраты кода или его раскрытия следует немедленно обновить код.

Код блокировки нельзя выбрать самостоятельно, можно лишь сменить его на предложенный системой.



Обновление каждого из параметров данного раздела потребует ввода текущего кода блокировки.

Для настройки блокировки устройства необходимо выполнить следующие действия:

1) в меню настроек системы коснуться значка . Отобразится окно настройки клавиатуры (Рисунок 53);

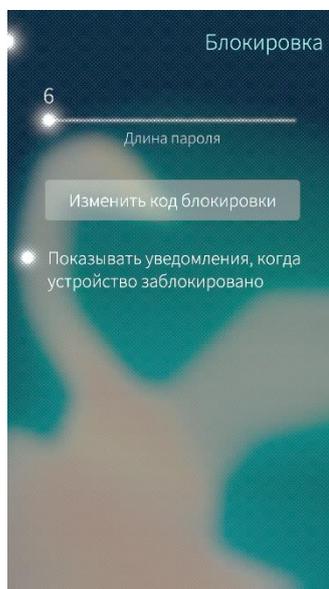


Рисунок 53 — Параметры настройки блокировки

2) в поле «Длина пароля» (Рисунок 53) задать число символов кода блокировки;

3) нажать кнопку «Изменить код блокировки», ввести текущий код блокировки, нажать кнопку «ОК» и запомнить код, предложенный системой. Новый код блокировки вступает в силу после перезагрузки устройства. Для отмены операции нажать кнопку «Отменить» в окне с новым предложенным паролем;

4) при необходимости можно включить опцию отображения уведомлений на заблокированном устройстве, коснувшись одноименного поля.

6.7. PIN-код

Для защиты SIM-карт устройства посредством ввода PIN-кода или её отмены следует коснуться значка  в меню настроек системы.

6.8. Обновление Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2

6.8.1. Настройка проверки обновлений Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2

Чтобы настроить проверку обновлений ОС, необходимо выполнить действия:

1) в меню настроек системы коснуться значка  (Рисунок 44). Откроется окно обновлений системы (Рисунок 54);



Рисунок 54 — Меню настройки обновлений ОС

2) в окне обновлений системы (Рисунок 54) нажать кнопку «Проверить наличие обновлений» и выбрать одно из значений в списке (Рисунок 55):

- «Вручную» — используется для проверки обновлений по запросу пользователя.

Автоматическая проверка обновлений будет отключена;

- «Только при включённой WLAN» — используется для автоматической проверки обновлений только по сети WLAN;

- «Всегда» — используется для автоматической проверки обновлений при наличии любого подключенного канала связи;

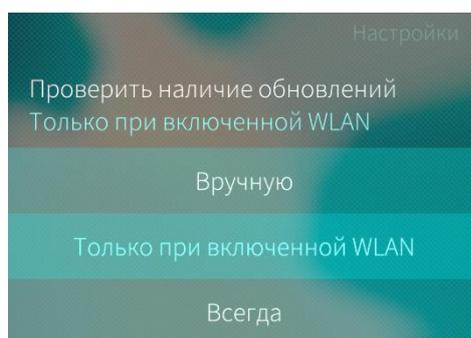


Рисунок 55 — Меню выбора способа обновления ОС

6.8.2. Обновление Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2

 Оповещения о выходе обновлений Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 отображаются в ленте событий. Чтобы загрузить и установить обновления, достаточно пройти по ссылке в сообщении.

При выборе опции автоматической проверки обновлений (см. п. 6.8.1) после

Чтобы обновить ОС вручную, необходимо выполнить действия:

- 1) в меню настроек системы коснуться значка  (Рисунок 44) и в открывшемся окне обновлений системы активировать раскрывающееся меню (Рисунок 56);
- 2) в окне обновлений системы (Рисунок 54) открыть раскрывающееся меню

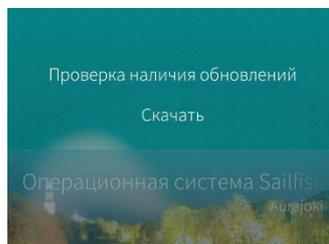


Рисунок 56 — Раскрывающееся меню окна обновления ОС

- 3) в раскрывающемся меню коснуться кнопки «Проверка наличия обновлений». При наличии не загруженных на устройство обновлений отобразится сообщение «Обновление доступно»;
- 4) для загрузки обновлений в раскрывающемся меню коснуться кнопки «Скачать». По завершении процесса отобразится сообщение «Обновление загружено»;
- 5) коснуться ссылки «Установить». Обновления будут установлены на устройство.

6.8.3. Полуавтоматическое обновление Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2

При выборе опции автоматической проверки обновлений оповещения о выходе обновлений Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 отображаются в ленте событий. Чтобы загрузить и установить обновления, следует коснуться ссылки в тексте сообщения, а затем выполнить шаги 4 и 5 п. 6.8.2.

6.9. Установка непроверенных программ

Чтобы разрешить установку программ, загруженных из интернета или полученных от сторонних разработчиков, следует коснуться значка  в меню настроек системы и в открывшемся окне выбрать пункт «Разрешить установку сторонних программ» Рисунок 57.



Рисунок 57 — Окно установки непроверенных программ

6.10. Режим разработчика

Раздел позволяет активировать режим разработчика и настроить его параметры.

Для работы со средствами разработчика следует выполнить действия:

- 1) коснуться значка  Режим разработчика в меню настроек системы;
- 2) для активации режима разработчика в открывшемся меню настроек коснуться пункта «Режим разработчика» (Рисунок 58);

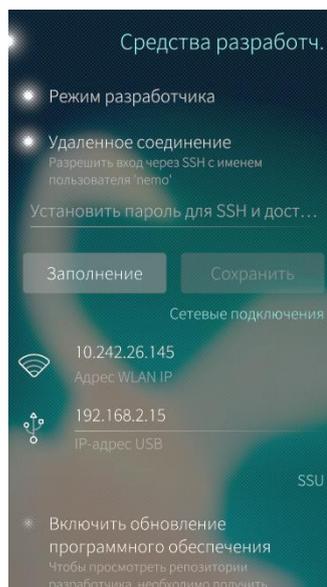


Рисунок 58 — Меню режима разработчика

3) чтобы разрешить установку удаленного соединения и в открывшемся окне выбрать пункт «Разрешить установку сторонних программ», для генерации пароля коснуться кнопки «Заполнение» или ввести собственный пароль и нажать кнопку «Сохранить»;

4) указать IP WLAN и USB.

7. ПРОСМОТР ИНФОРМАЦИИ ОБ УСТРОЙСТВЕ

Для просмотра информации об устройстве и объеме переданных данных необходимо выполнить действия:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 2) в меню настроек перейти к разделу «Информация» (Рисунок 59);
- 3) выбрать один из пунктов меню информации в соответствии с приведенным далее описанием его функционала;
- 4) по завершении установки параметров раздела коснуться значка светящегося полукруга в левом верхнем углу экрана. Заданные значения будут сохранены.

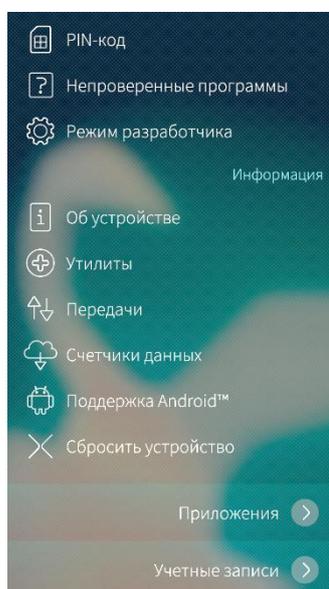


Рисунок 59 — Меню информации

7.1. Просмотр информации об устройстве

Для просмотра информации об устройстве следует коснуться значка  Об устройстве (Рисунок 59). Отобразится страница с подробными сведениями об устройстве и установленном программном обеспечении (Рисунок 60).

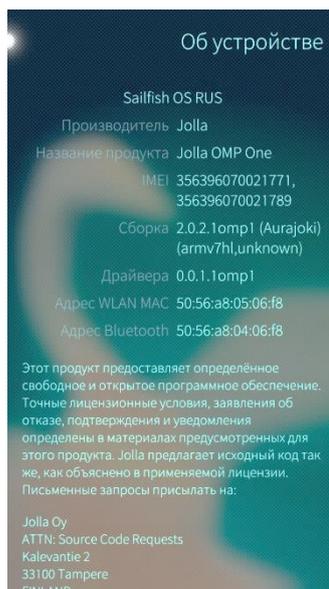


Рисунок 60 — Окно информации об устройстве

7.2. Перезапуск утилит

Для перезапуска утилит следует коснуться значка  Утилиты (Рисунок 59) и в открывшемся меню нажать одну из кнопок перезапуска утилит (Рисунок 61):

- «Перезапустить клавиатуру» — используется при зависании клавиатуры или переполнении буфера обмена;
- «Перезапустить сеть» — используется при возникновении проблем с подключением к сети;
- «Перезапустить интерфейс» — используется при зависании приложений, домашнего экрана и любых других окон или переполнении буфера обмена;
- «Перезапустить устройство» — используется при зависании устройства в целом (не отдельных его приложений);
- «Удалить все резервные копии» — используется при переполнении хранилища для высвобождения памяти;
- «Восстановить реестр приложений» — используется при возникновении проблем с магазином Jolla;
- «Обновить базу медиафайлов» — используется при возникновении проблем с поиском аудио- или видеофайлов.



Рисунок 61 — Окно перезапуска утилит

7.3. Просмотр и установка загруженных файлов

Возможности Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 позволяют загружать файлы из интернета с последующей их установкой на устройство.

Для просмотра и установки загруженных файлов следует выполнить действия:

- 1) в меню информации коснуться значка  Передачи (Рисунок 59). Отобразится список файлов (Рисунок 62);

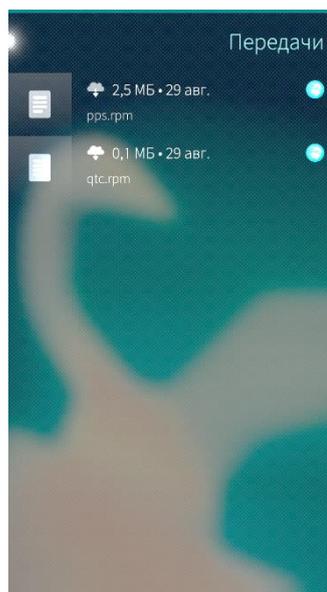


Рисунок 62 — Окно информации о подключениях

2) выбрать устанавливаемый файл в списке и в открывшемся окне нажать кнопку «Установить» (Рисунок 63).

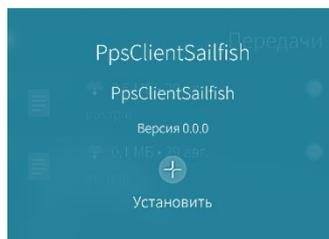


Рисунок 63 — Меню установки файла

7.4. Просмотр информации о трафике

Для просмотра информации о трафике следует коснуться значка  (Рисунок 59). Отобразится страница с информацией о трафике, детализированной в разрезе мобильной и беспроводной связи (Рисунок 64).

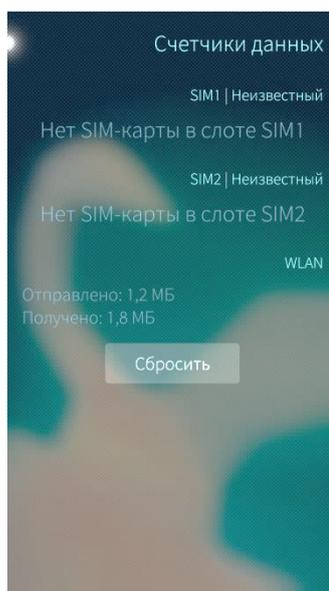


Рисунок 64 — Окно статистики трафика

7.5. Настройка параметров поддержки ОС Android

Чтобы настроить параметры поддержки ОС Android, следует коснуться значка  (Рисунок 59) и в открывшемся окне (Рисунок 65) выбрать нужные действия, коснувшись соответствующих пунктов:

- «Запускать поддержку Android при включении устройства» — используется для получения уведомлений от Android-приложений;
- «Дать приложениям Android доступ к вашим контактам» — используется для обеспечения корректной работы Android-приложений, использующих адресную книгу.



Рисунок 65 — Меню настроек поддержки ОС Android

7.6. Возврат к заводским настройкам

Возврат к заводским настройкам предполагает удаление всех данных, хранящихся на устройстве, включая приложения, учётные записи, адресную книгу и медиафайлы.

 Во избежание потери сохранённых на устройстве данных перед сбросом устройства рекомендуется сделать резервную копию. Пошаговая инструкция приведена в п. 6.1.

Чтобы вернуть заводские настройки устройства, следует коснуться значка  (Рисунок 59) и в открывшемся окне коснуться кнопки «Очистить устройство» (Рисунок 66).



Рисунок 66 — Окно возврата к заводским настройкам

8. НАСТРОЙКА УЧЕТНЫХ ЗАПИСЕЙ

Чтобы обеспечить полноценный функционал устройства, следует привязать к нему учетные записи.

8.1. Добавление учетной записи

Чтобы добавить учетную запись, необходимо выполнить действия:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 2) в меню настроек коснуться пункта «Учётные записи». Откроется список зарегистрированных на устройстве учётных записей (Рисунок 67). Если список пуст, учётных записей на устройстве не зарегистрировано;



Рисунок 67 — Добавление учетной записи

- 3) в окне «Учетные записи» коснуться пункта «Добавить учётную запись». Откроется список ресурсов, учётные записи которых доступны для добавления (Рисунок 68);

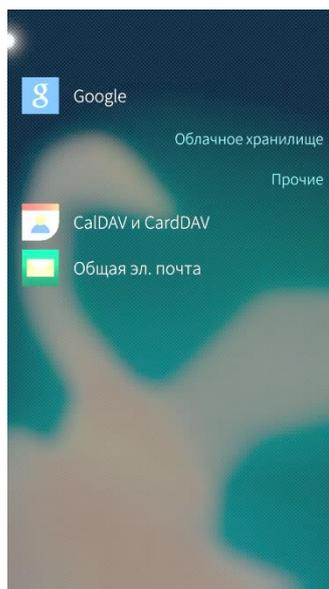


Рисунок 68 — Выбор типа учетной записи

4) выбрать тип учётной записи (например, учетная запись Google). Принять пользовательское соглашение, коснувшись одноимённой кнопки (Рисунок 69);

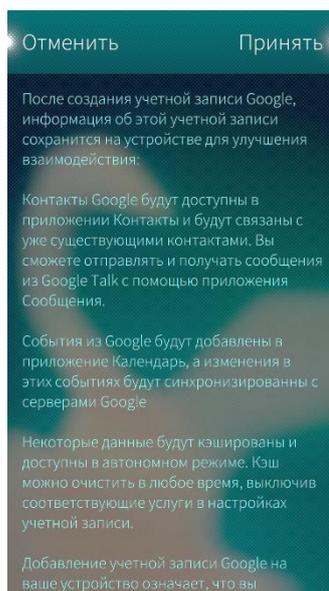


Рисунок 69 — Пользовательское соглашение

5) в открывшемся окне ввести логин и пароль учётной записи (Рисунок 70);

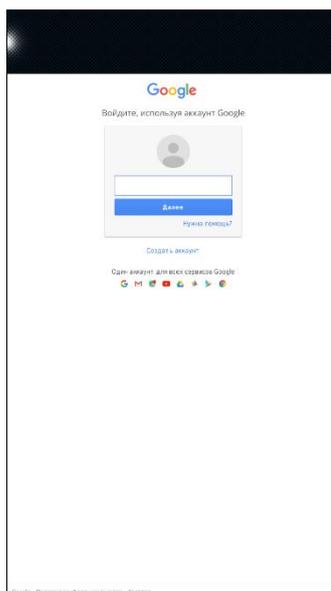


Рисунок 70 — Авторизация учётной записи

б) задать параметры настройки учётной записи (Рисунок 71):

- по умолчанию учётная запись имеет статус «Активная». Для деактивации учётной записи следует выбрать значение «Отключенная». В этом случае изменить параметры учётной записи не представится возможным;
- ввести имя учётной записи в поле «Описание». По умолчанию именем является оригинальное имя аккаунта;
- установить параметры синхронизации календарей, контактов и почты, коснувшись соответствующих полей. Уточнить тип синхронизации контактов, коснувшись значения поля «Синхронизация» и выбрав двухстороннюю синхронизацию или синхронизацию только на устройство. Во втором случае при изменении контактов устройства список не будет синхронизироваться с контактами учётной записи;
- в разделе «Данные эл. почты» ввести имя, которое будет отображаться в качестве имени отправителя. Для автоматического добавления подписи в конце письма коснуться поля «Добавить подпись» и ввести текст подписи в поле ввода ниже;
- задать параметры синхронизации электронной почты: выбрать частоту синхронизации в поле «Синхронизировать эл. почту» и способ синхронизации (вручную или автоматически) в поле «Синхронизация содержимого»;
- коснуться кнопки «Подтвердить».

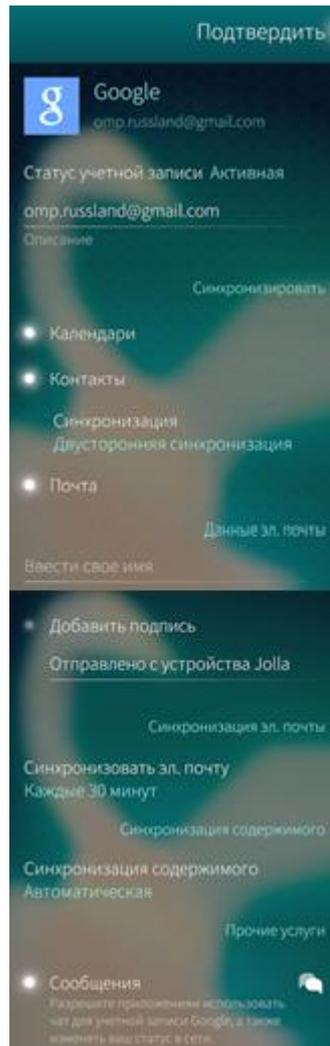


Рисунок 71 — Окно настроек учётной записи

8.2. Действия над учетной записью

Возможности Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 позволяют обновлять, синхронизировать данные и удалять учетные записи в списке. Для этого следует:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 2) в меню настроек коснуться пункта «Учётные записи» и в открывшемся списке выбрать нужную учётную запись (Рисунок 72).



Рисунок 72 — Список учётных записей

3) в раскрывающемся меню выбранной учётной записи выбрать нужное действие (Рисунок 73);

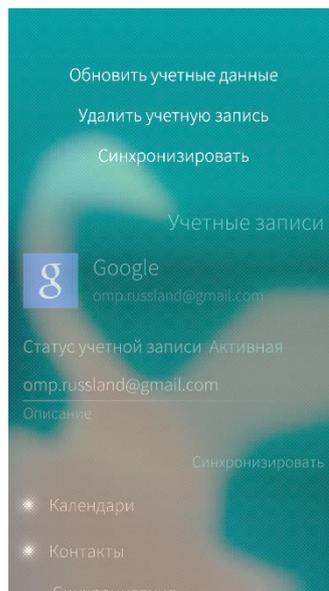


Рисунок 73 — Раскрывающееся меню учётной записи

8.3. Импорт списка контактов из социальной сети

Чтобы импортировать список контактов из социальной сети в адресную книгу устройства, достаточно добавить учётную запись этой сети (например, Facebook) согласно описанию, приведённому в п. 8.1.

9. РАБОТА С ПРИЛОЖЕНИЯМИ

Как правило, на устройства Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 предварительно устанавливается пакет самых необходимых приложений: «Телефон», «SMS», «Камера», «Браузер» и пр. Загрузить необходимые приложения можно в магазине Jolla, для подключения к которому необходимо наличие учетной записи (подробная информация о работе с учетными записями приведена в п. 8).

В данном разделе описана работа и настройка только предустановленных приложений.

9.1. Приложение «Телефон»

Приложение  «Телефон» позволяет выполнять следующие действия:

- звонить абонентам;
- принимать вызовы;
- отклонять вызовы;
- вызывать экстренные службы.

9.1.1. Вызов абонентов

Чтобы позвонить с помощью устройства с установленной Sailfish OS RUS, необходимо выполнить действия:

1) коснуться значка  в сетке приложений или на домашнем экране. Отобразится интерфейс приложения «Телефон» (Рисунок 74);



Рисунок 74 — Приложение «Телефон»

2) выбрать абонента из списка контактов или набрать номер вручную. Осуществится вызов абонента;

3) для отмены вызова нажать кнопку «Отменить»;

4) по завершении разговора нажать кнопку «Закончить звонок».

9.1.2. Ответ на вызов

При поступлении вызова на экране отобразится имя абонента и его фотография, если номер звонящего был найден в адресной книге устройства, или номер абонента без указания имени, если контакт в адресной книге отсутствует.

Чтобы принять вызов, необходимо провести по экрану вниз к кнопке «Ответ» и отпустить экран. В процессе разговора можно включить динамик громкой связи, отключить микрофон или отобразить клавиатуру, коснувшись соответствующих полей экрана.

По завершении разговора нажать кнопку «Закончить звонок».

9.1.3. Отклонение вызова

Чтобы отклонить вызов, необходимо выполнить одно из действий:

- провести по экрану снизу вверх и коснуться кнопки «Игнорировать»;
- перевернуть устройство лицевой стороной вниз, нажав на кнопку питания.

После отклонения вызова появится возможность отправить звонившему сообщение или перезвонить.

9.1.4. Экстренный вызов

В Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 предусмотрены следующие способы экстренных вызовов:

- при запросе PIN-кода коснуться значка экстренного вызова рядом с полем ввода;
- при разблокировке экрана коснуться значка экстренного вызова рядом с полем ввода;
- ввести номер экстренной службы в приложении «Телефон».

В случае экстренного вызова пользователь сможет завершить разговор лишь после того, как центр экстренной помощи предоставит всю необходимую информацию.

9.1.5. Настройка приложения «Телефон»

В окне настройки приложения «Телефона» можно не только задать параметры звонков, но и получить информацию о продолжительности звонков (исходящих и входящих), и прослушать записанные звонки (если функция записи активирована).

Чтобы настроить приложение «Телефон», необходимо выполнить действия:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;

2) в меню настроек коснуться пункта «Приложения». Откроется сетка настраиваемых приложений (Рисунок 75);



Рисунок 75 — Сетка настраиваемых приложений

3) в сетке настраиваемых приложений коснуться значка  и задать требуемые настройки: коснуться поля «Запись вызова», чтобы получить возможность записи звонка для последующего прослушивания (Рисунок 76).

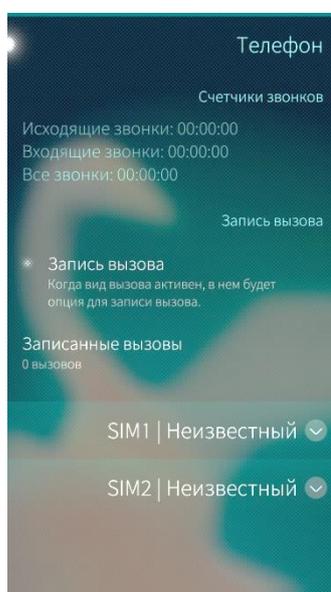


Рисунок 76 — Настройка приложения «Телефон»

9.2. Приложение «Контакты»

Приложение  «Контакты» выполняет роль адресной книги и позволяет:

- добавлять номера и информацию об абонентах в адресную книгу;
- редактировать информацию об абонентах;
- удалять информацию об абонентах;
- добавлять контакты в избранное;
- сохранять номера из принятых вызовов или СМС;
- связывать контакты;
- импортировать контакты.

9.2.1. Добавление контакта

Чтобы добавить контакт в адресную книгу устройства, необходимо выполнить следующие действия:

1) коснуться значка  в сетке приложений или на домашнем экране. Отобразится интерфейс приложения «Контакты». Если список контактов отсутствует (например, при первичном включении устройства), следует импортировать его одним из способов, приведенных в п. 9.2.2;

2) провести по экрану сверху вниз и коснуться кнопки «Добавить контакт». Откроется форма ввода данных контакта (Рисунок 77);

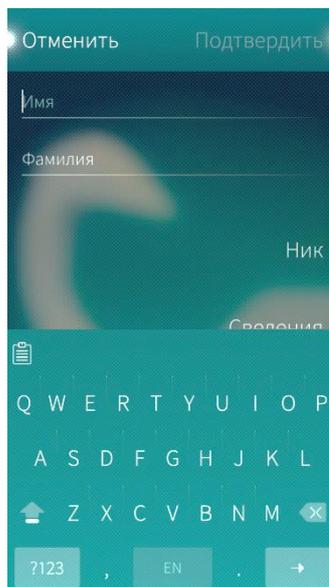


Рисунок 77 — Форма ввода данных контакта

3) заполнить поля открывшейся формы: ввести имя, место работы и должности, адрес, email и другую необходимую информацию об абоненте.



Для ввода нескольких значений в какое-либо поле (например, нескольких номеров телефона в поле «Телефон») следует коснуться значка  и в открывшейся строке ввести дополнительное значение поля. Нажатие значка  в поле «Сведения» позволит задать

отчество, сведения о месте работы и должности абонента (Рисунок 78). В дальнейшем данные об абоненте можно скорректировать;

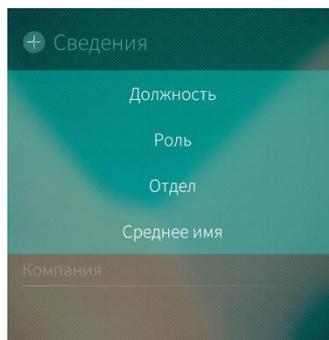


Рисунок 78 — Выбор параметров поля «Сведения»

4) для сохранения введенных сведений коснуться кнопки «Подтвердить»

Новая запись будет добавлена в адресную книгу устройства.

Чтобы добавить фотографию контакта, следует:

- 1) найти и открыть нужную запись в списке контактов;
- 2) коснуться значка ;
- 3) в открывшейся галерее выбрать соответствующее изображение;
- 4) кадрировать изображение, приближая или отдаляя его. Нажать кнопку «Обрезать», затем кнопку «Подтвердить».

9.2.2. Импорт контактов

Импортировать контакты можно с помощью меню настроек приложения. Процедура импорта пошагово описана в пп. 9.2.8.1–9.2.8.4.

9.2.3. Добавление контакта в избранные

Контакты, добавленные в избранные, отображаются в верхней части адресной книги, что ускоряет их поиск и упрощает вызов.

Чтобы отнести контакт к избранным, следует выполнить действия:

- 1) найти в адресной книге и открыть нужную карточку контакта;
- 2) коснуться значка  в карточке контакта.

Контакт будет добавлен в избранное. Для удаления контакта из избранных следует повторно коснуться значка .

9.2.4. Сохранение номера из принятого вызова или СМС

В Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 предусмотрена возможность сохранения номеров из принятых вызовов или СМС.

Чтобы сохранить номер абонента из журнала вызовов, необходимо выполнить действия:

- 1) открыть историю вызовов;
- 2) нажать кнопку «Открыть карточку контакта»;
- 3) открыть раскрывающееся меню, в котором выбрать пункт «Сохранить»;
- 4) заполнить или отредактировать поля карточки;
- 5) нажать кнопку «Подтвердить», чтобы сохранить контакт в адресной книге.

Чтобы сохранить номер абонента из текстового или мультимедийного сообщения, необходимо выполнить действия:

- 1) запустить приложение «Сообщения»;
- 2) в папке «Входящие» выбрать нужное сообщение;
- 3) в открывшемся сообщении провести по экрану справа налево. Отобразится карточка контакта отправителя СМС;
- 4) открыть раскрывающееся меню, в котором выбрать пункт «Сохранить» (Рисунок 79);



Рисунок 79 — Раскрывающееся меню карточки абонента

- 5) ввести данные в поля открывшейся карточки абонента;
- 6) нажать кнопку «Подтвердить», чтобы сохранить контакт в адресной книге.

9.2.5. Связывание контактов

В Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 предусмотрена возможность устранения дублирующихся записей в адресной книге. Такая процедура называется связыванием контактов.

Чтобы связать контакты, необходимо выполнить действия:

- 1) запустить приложение «Контакты»;
- 2) открыть карточку того контакта, который необходимо связать с другим;
- 3) открыть раскрывающееся меню, в котором выбрать пункт «Связать» (Рисунок 80);

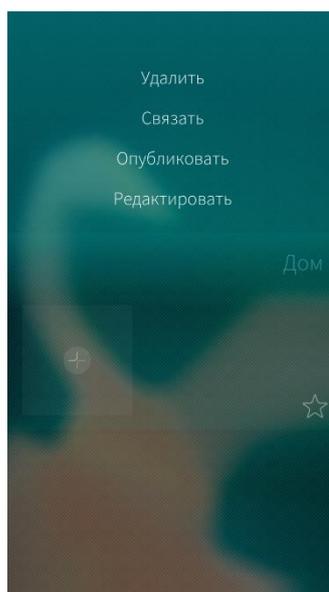


Рисунок 80 — Раскрывающееся меню карточки абонента

- 4) нажать кнопку «Связать»;
- 5) в открывшемся окне «Ссылки» выбрать одну из предложенных записей для связывания.

9.2.6. Корректировка данных и удаление контактов

Чтобы скорректировать сведения об абоненте или удалить его из адресной книги, необходимо выполнить действия:

- 1) запустить приложение «Контакты»;
- 2) открыть карточку того контакта, который необходимо отредактировать или удалить;

3) открыть раскрывающееся меню, в котором, в зависимости от выполняемого действия, выбрать пункт «Редактировать» или «Связать» (Рисунок 80). Далее в случае корректировки карточки внести необходимые изменения в карточку абонента и нажать кнопку «Подтвердить»; в случае удаления не предпринимать никаких действий. Операцию удаления можно отменить в течение нескольких секунд, коснувшись соответствующего сообщения.

9.2.7. Поделиться контактами

Чтобы поделиться контактами абонента, необходимо выполнить действия:

- 1) запустить приложение «Контакты»;
- 2) открыть карточку того абонента, контактами которого необходимо поделиться;\
- 3) открыть раскрывающееся меню, в котором выбрать пункт «Опубликовать» (Рисунок 80), далее — способ передачи данных (по электронной почте или Bluetooth). До завершения отправки следовать подсказкам системы.

9.2.8. Настройка приложения «Контакты»

Меню настройки приложения позволяет:

- задать форму отображения списка контактов;
- импортировать список контактов.

Чтобы задать настройки приложения «Контакты», необходимо выполнить действия:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 2) в меню настроек коснуться пункта «Приложения». Откроется сетка настраиваемых приложений (Рисунок 81);

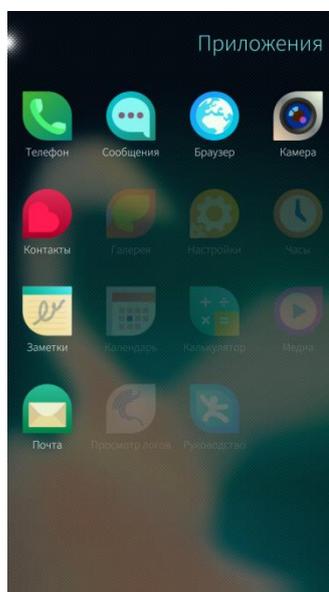


Рисунок 81 — Сетка настраиваемых приложений

- 3) коснуться значка  в сетке настраиваемых приложений и задать требуемые настройки (Рисунок 82);



Рисунок 82 — Меню настроек приложения «Контакты»

4) импортировать список контактов одним из нижеописанных способов.

9.2.8.1. Импорт списка контактов с помощью мастера импорта

Чтобы запустить мастер импорта контактов, следует выполнить действия:

1) в меню настроек приложения «Контакты» коснуться пункта «Запустить мастер импорта» (Рисунок 82);

2) в открывшемся окне нажать кнопку «Импорт»;

3) при необходимости импортировать контакты из учетных записей коснитесь имени записи (Рисунок 83). В противном случае выберите пункт «Импорт без сервисов» и следуйте подсказкам мастера импорта.

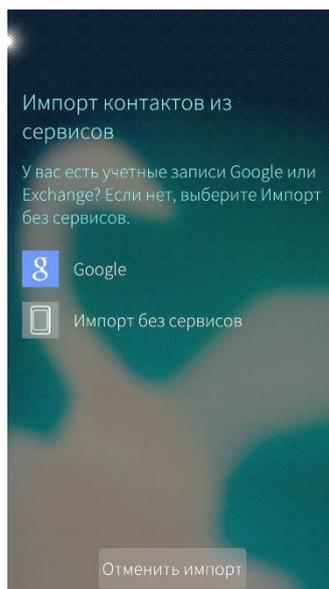


Рисунок 83 — Меню импорта контактов

9.2.8.2. Импорт списка контактов с помощью Bluetooth

 Перед началом импорта следует подключить Bluetooth на обоих устройствах. Оба устройства должны поддерживать протокол синхронизации smilar.

Чтобы импортировать список контактов с помощью Bluetooth, следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек приложения «Контакты» коснуться пункта «С устройства Bluetooth» (Рисунок 82);
- 2) в открывшемся окне выбрать устройство, с которого будет экспортироваться список.

9.2.8.3. Импорт контактов с SIM-карты

 Перед началом импорта следует поместить в устройство SIM-карту со списком контактов.

Чтобы импортировать контакты с SIM-карты, следует выполнить действия:

- 1) в меню настроек приложения «Контакты» коснуться пункта «С SIM-карты» (Рисунок 82);
- 2) процесс стартует автоматически. Для просмотра результатов перейти в приложение «Контакты».

9.2.8.4. Импорт контактов из файла vCard (.vcf)



Перед началом импорта следует скопировать на устройство файлы vCard.

Чтобы импортировать список контактов из файла vCard, следует выполнить действия:

1) в меню настроек приложения «Контакты» коснуться пункта «С файла контакта» (Рисунок 82);

2) в открывшемся списке vcf-файлов выбрать нужный файл.

9.3. Приложение «Сообщения»

Приложение  «Сообщения» служит для приёма и отправки коротких текстовых сообщений и сообщений из различных сервисов мгновенного обмена сообщениями. Все разговоры с одним пользователем посредством различных систем консолидируются в одну ветку. Возможности ОС позволяют выбирать способ отправки каждого сообщения (например, через учётную запись в социальной сети или посредством СМС).

Приложение «Сообщения» позволяет выполнять следующие действия:

- отправлять и принимать текстовые сообщения;
- переключаться между СМС и мгновенными сообщениями;
- отправлять и принимать MMS сообщения.

9.3.1. Отправка сообщений

Чтобы отправить сообщение с устройства с установленной Sailfish OS RUS, необходимо выполнить действия:

1) коснуться значка  в сетке приложений или на домашнем экране. Отобразится список сообщений (Рисунок 84);

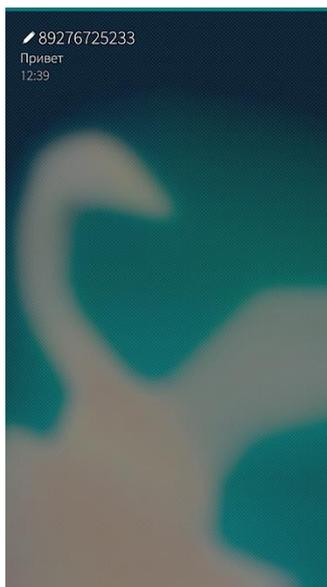


Рисунок 84 — Список сообщений

2) чтобы отправить новое сообщение, в раскрывающемся меню списка сообщений выбрать пункт «Новое сообщение» (Рисунок 85);

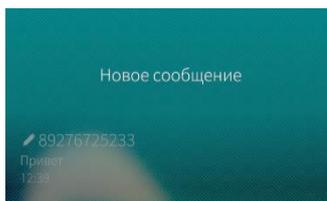


Рисунок 85 — Раскрывающееся меню списка сообщений

3) в поле «Получатель» коснуться значка  и выбрать одного или нескольких получателей сообщения в списке контактов или ввести номер абонента с клавиатуры. Чтобы просмотреть список абонентов-получателей сообщения, нажать значок  в правом верхнем углу экрана;



Чтобы переключиться с буквенного на цифровой режим на клавиатуре следует нажать кнопку .

4) в поле ввода ввести текст сообщения и нажать кнопку «Отправить».

9.3.2. Получение сообщений

Оповещения о принятых сообщениях отображаются в ленте событий и на экране блокировки. Чтобы прочесть полученное сообщение, следует

1) коснуться этого сообщения в ленте событий

или

- 1) коснуться значка  в сетке приложений;
- 2) выбрать полученное сообщение в открывшемся списке.

Чтобы ответить на принятое сообщение, следует ввести текст в поле ввода полученного сообщения и нажать кнопку «Отправить».

9.3.3. Отправка и получение мультимедийных файлов

Возможности Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 позволяют отправлять и принимать изображения и делиться контактами из адресной книги.



Принятые в сообщениях изображения можно сохранить в «Галерее», а контакты — в адресной книге.

Чтобы отправить изображение, необходимо:

- 1) открыть приложение «Галерея» (см. п. **Ошибка! Источник ссылки не найден.**);
 - 2) коснуться отправляемого изображения;
 - 3) в открывшемся меню выбрать пункт «MMS»;
 - 4) указать получателя сообщения и нажать кнопку «Отправить».
-



MMS, отправленные из «Галереи», отображаются в ветках сообщений, как если бы они были отправлены посредством MMS.

О том, как поделиться контактом из адресной книги, подробно рассказывается в п. 9.2.7.

9.3.4. Настройка приложения «Сообщения»

Меню настройки приложения позволяет:

- задать форму отображения списка контактов;
- импортировать список контактов.

Чтобы задать настройки приложения «Контакты», необходимо выполнить действия:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 2) в меню настроек коснуться пункта «Приложения». Откроется сетка настраиваемых приложений (Рисунок 81);
- 3) коснуться значка  в сетке настраиваемых приложений и задать требуемые настройки (Рисунок 82):
 - в поле «Размер MMS» рекомендуется выбирать значение «Средний» (300 кБ) для гарантированной доставки файлов,

- в поле «Запрос отчетов» выбрать значение «Оба», чтобы получать оповещения о доставке и прочтении сообщений получателем, или значение «Нет», чтобы не получать оповещений вовсе,
- коснуться поля «Автоматическая загрузка MMS», чтобы загружать полученные MMS с вложениями автоматически.



В целях безопасности активировать автоматическую загрузку файлов не рекомендуется.

10. МАГАЗИН JOLLA И УСТАНОВКА ПРИЛОЖЕНИЙ

10.1. Приложение «Браузер»

Приложение  «Браузер» служит для отображения и поиска веб-страниц.

Предустановленный на Sailfish OS RUS браузер оптимизирован для работы на мобильных устройствах и поддерживает следующие технологии:

- HTML5 Видео и Аудио;
- HTML5 Приложения;
- Canvas;
- WebGL;
- CSS3.

10.1.1. Как открыть страницу сайта?

Чтобы открыть страницу сайта, необходимо:

- 1) коснуться значка  в сетке приложений или на домашнем экране;
- 2) коснуться адресной строки на панели инструментов браузера (Рисунок 86);



Рисунок 86 — Панель инструментов браузера

Панель инструментов браузера включает в себя следующие пункты:

-  — число открытых вкладок. По нажатию на кнопку отображаются открытые вкладки; можно перейти к нужной странице, коснувшись соответствующей ей вкладки;
-  — возврат на предыдущую страницу в открытой вкладке;
-  — обновление текущей страницы;
-  — переход к меню браузера.

- 3) ввести адрес сайта или поисковый запрос в поле «Слова для поиска или поисковый запрос» (Рисунок 87). Нажать кнопку ;



Рисунок 87 — Окно ввода адреса

На экране устройства отобразится страница сайта, на который ведёт указанная ссылка.

! Если вместо страницы сайта на экране отобразится сообщение об ошибке, следует проверить настройки сети (см. п. 5).

4) по нажатию кнопки  отобразится меню браузера (Рисунок 88);

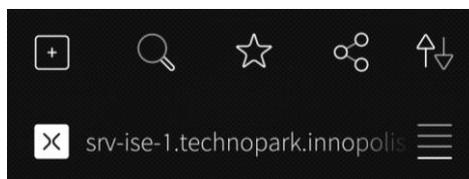


Рисунок 88 — Меню браузера

Меню браузера позволяет выполнять следующие функции:

-  — добавление новой вкладки;
-  — поиск по текущей странице;
-  — добавление страницы в избранное;
-  — отправка ссылки на страницу по email;
-  — переход к странице «Передачи», отображающей загруженные файлы (см. п. 7.3).

10.1.2. Добавление значков страниц в сетку приложений

Возможности Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 позволяют добавлять значки страниц в сетку приложений, что заметно ускоряет доступ к веб-сайтам (сайты в этом случае открываются не из приложения «Браузер», а непосредственно из сетки приложений).

Чтобы добавить значок какого-либо сайта в сетку приложений, следует выполнить действия:

- 1) открыть приложение «Браузер»;
- 2) коснуться значка сайта, который следует добавить в сетку приложений (Рисунок 87), и удерживать нажатие. В открывшемся контекстном меню выбрать пункт «Добавление в сетку приложений» (Рисунок 89).

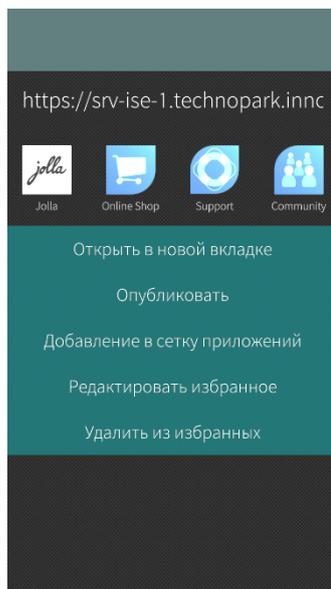


Рисунок 89 — Контекстное меню браузера

10.1.3. Настройки приложения «Браузер»

Окно настройки приложения «Браузер» позволяет изменять домашнюю страницу, устанавливать настройки конфиденциальности браузера

Чтобы настроить приложение «Браузер», необходимо выполнить действия:

- 1) в главном меню ОС коснуться значка . Отобразится меню настроек;
- 2) в меню настроек коснуться пункта «Приложения». Откроется сетка настраиваемых приложений;
- 3) в сетке настраиваемых приложений коснуться значка . Откроется окно настроек браузера (Рисунок 90);

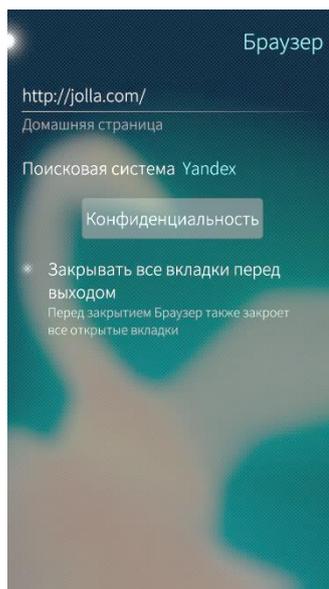


Рисунок 90 — Окно настроек браузера

4) в открывшемся окне при необходимости ввести адрес домашней страницы, изменить поисковую систему, коснуться поля «Закрывать все вкладки перед выходом» для активации соответствующего действия, изменить поисковую систему, коснувшись соответствующего значения в одноимённом поле;

5) для настройки параметров конфиденциальности нажать кнопку «Конфиденциальность», в открывшемся окне коснуться поля «Не отслеживать», после чего указать сайты, которые не следует отслеживать (Рисунок 91). В разделе «Очистить личные данные» — активировать пункты, содержимое которых следует удалять из памяти устройства.

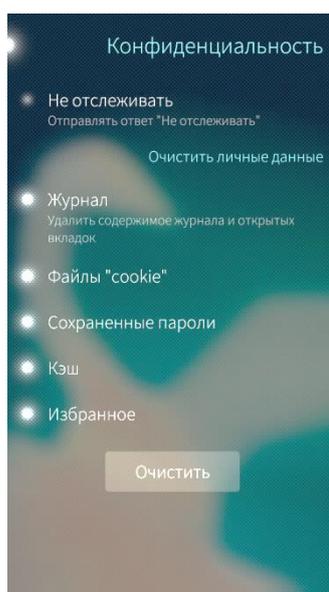


Рисунок 91 — Настройка параметров конфиденциальности

10.2. Приложение «Заметки»

Для создания новой заметки необходимо открыть приложение «Заметки», нажав на значок , провести по экрану вниз до пункта «Создать новую заметку» в раскрывающемся меню (Рисунок 92).

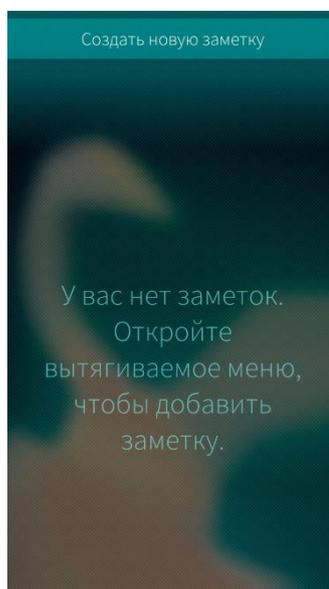


Рисунок 92 — Создание новой заметки

Заметка сохраняется автоматически, как только закончено ее редактирование и нажат верхний левый угол (Рисунок 93).



Рисунок 93 — Заметка

Настройка быстрого доступа к заметкам в ленте событий описана в п. 4.4.

Заметки кодируются цветом. Каждый раз при создании новой заметки ей автоматически присваивается новый цвет, номер и она появляется вверху всех заметок (Рисунок 94).

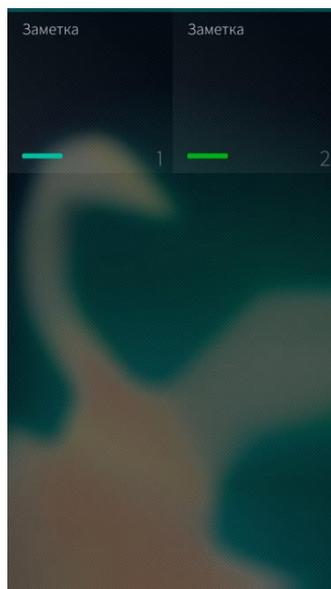


Рисунок 94 — Список заметок

Можно изменить назначенный цвет, открыв заметку, затем нажав на окрашенный номер или выбрав пункт «Выбрать цвет» в раскрывающемся меню (Рисунок 95). Затем открывается страница цветов, из которых можно выбирать (Рисунок 96).

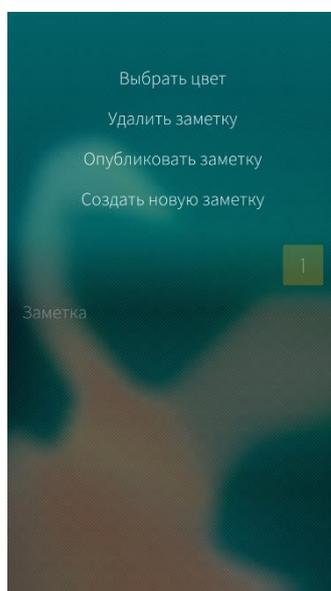


Рисунок 95 — Раскрывающееся меню

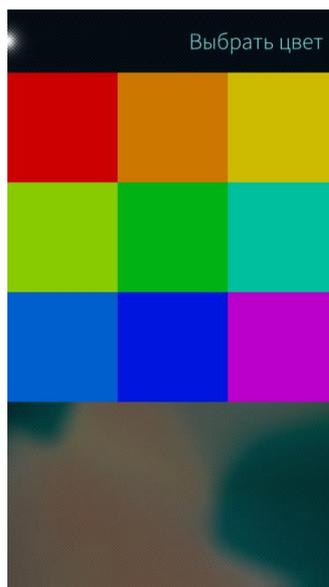


Рисунок 96 — Выбор цвета

Нажатие на любую заметку открывает ее, а нажатие в любом месте в тексте запускает клавиатуру.

Также в открытой заметке возможно удаление, публикация заметки и создание новой заметки, проведя по экрану вниз к пункту и выбрав соответствующий пункт раскрывающегося меню (Рисунок 95).

После появления всех заметок на странице долгое нажатие на заметку вызовет раскрывающееся меню. Необходимо выбрать пункт «Переместить в начало», чтобы переместить заметку наверх списка и присвоить ей номер 1. Если заметка больше не нужна, можно удалить выбрав пункт «Удалить» в раскрывающемся меню (Рисунок 97).

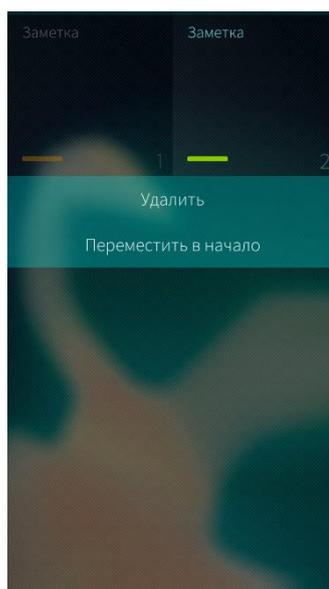


Рисунок 97 — Раскрывающееся меню в основном окне приложения «Заметки»

В разделе «Настройки» → «Приложения» → «Заметки» можно изменить формат заметок. Это может быть простой текст или vNote (Рисунок 98).

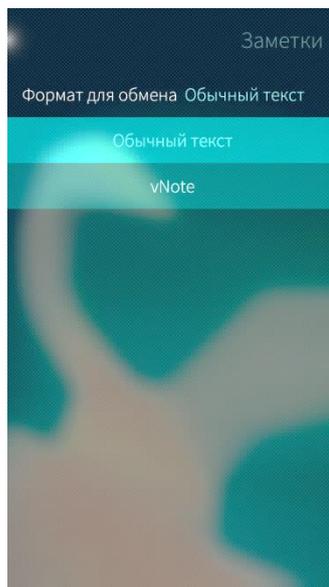


Рисунок 98 — Параметры заметок

Примечание. Получатели не смогут прочесть заметки в формате vNote, если их устройство несовместимо.

10.3. Приложение «Часы»

Чтобы открыть приложение «Часы» следует нажать на значок .

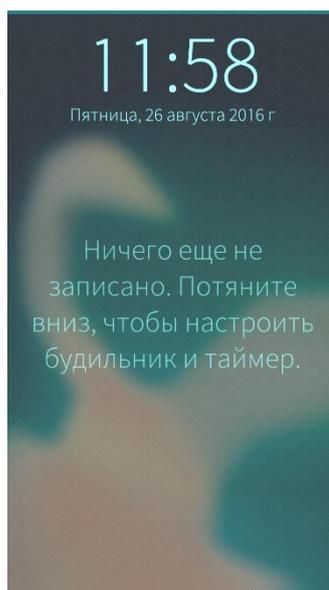


Рисунок 99 — Приложение «Часы»

Приложение «Часы» позволяет выполнять следующие действия:

- создавать новый будильник;
- устанавливать таймер;
- использовать секундомер.

10.3.1. Создание нового будильника

Для добавления нового будильника необходимо провести по экрану вниз к пункту «Новый будильник», установить час, используя внутреннюю стрелку, и минуты, используя внешнюю стрелку. Выбранное время показывается в середине часов.

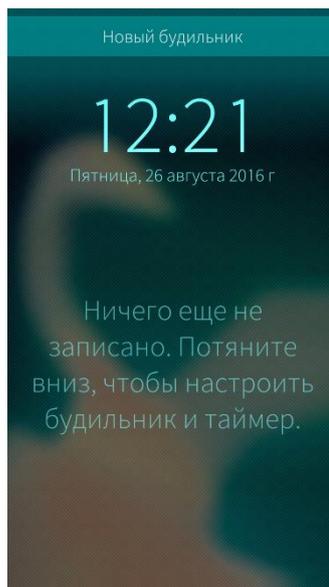


Рисунок 100 — Создание нового будильника

Также можно установить будильник для повтора, установить дни, в которые должен звучать будильник. Есть возможность присвоить будильнику имя. Для установления будильника необходимо нажать на кнопку «Сохранить» в верхнем правом углу страницы.

На открывшейся странице основных часов возможен просмотр подробной информации обо всех будильниках.



При установке будильника отобразится значок  верхней части экрана устройства.

Когда будильник прозвонит, необходимо провести по экрану вверх для отключения или вниз для повторного сигнала.

Для изменения звука необходимо последовательно перейти на страницы «Настройки» → «Звуки и пр.» и на открывшейся странице «Звуки» в поле «Часы» выбрать нужный звук.

На странице основных часов для включения/выключения будильника необходимо нажать на нужный будильник.

Долгое нажатие на будильник открывает раскрывающееся меню, которое позволяет внести изменения или удалить его.

10.3.2. Установка таймера

Для установки таймера необходимо последовательно выполнить следующие действия:

- 1) провести по экрану сверху вниз к пункту «Новый таймер» раскрывающегося меню;
- 2) установить час, используя внутреннюю стрелку, и минуты, используя внешнюю стрелку;
- 3) присвоить ему имя и нажать на кнопку «Сохранить» в правом верхнем углу.

Таймеры можно увидеть на экране основных часов ниже добавленных будильников.

Для начала отсчета необходимо нажать на таймер, затем нажать повторно для паузы.

Долгое нажатие на таймер вызовет раскрывающееся меню с пунктами «Сбросить», «Редактировать» и «Удалить».

10.3.3. Использование секундомера

Для включения секундомера необходимо провести по экрану вниз к пункту «Секундомер», отобразится таймер круга и общий таймер.

Необходимо нажать на кнопку  для запуска секундомера, на кнопку  для паузы, на кнопку  для повторного запуска общего времени и на кнопку , чтобы добавить новые круги.

10.4. Приложение «Календарь»

Приложение  «Календарь» позволяет управлять событиями пользователя. Календарь Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 поддерживает несколько календарей, к которым относятся календарь Google, календарь (события) Facebook, календарь Mail for Exchange и локальный календарь устройства.

Приложение «Календарь» загружается из магазина приложений (Sailfish store).

Приложение «Календарь» позволяет выполнять следующие действия:

- создавать новые события;
- редактировать события;
- делиться событиями;
- удалять события;
- управлять календарями;

– управлять событиями типа «Дни рождения».

Календарь показывает текущий месяц с указанием сегодняшнего дня вверху страницы и сегодняшние события внизу страницы (Рисунок 101).

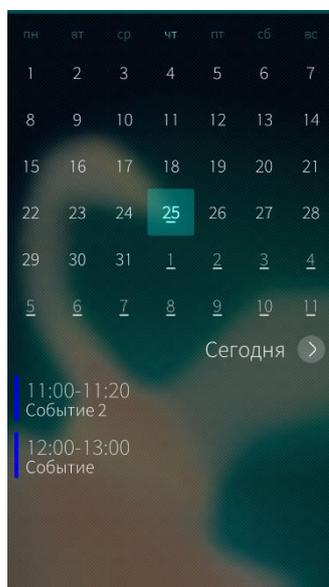


Рисунок 101 — Календарь событий

Проведение по экрану влево и вправо по месяцу позволяет двигать вперед от месяца к месяцу.

Проведение по экрану немного слева направо позволяет просмотреть номера на недели (Рисунок 102).



Рисунок 102 — Просмотр номера недели

Чтобы быстро перейти к сегодняшнему дню, следует провести пальцем вниз и выбрать в раскрывающемся меню пункт «Перейти к сегодняшнему дню» (Рисунок 103). Все дни с событиями при месячном просмотре помечаются линией ниже дня.

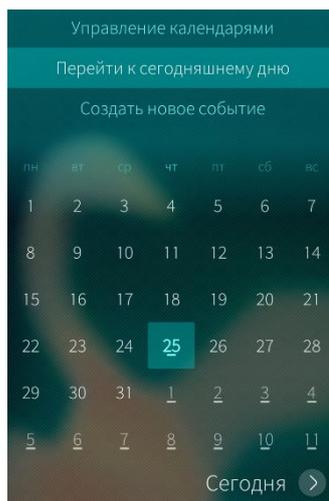


Рисунок 103 — Переход к сегодняшнему дню

События из различных календарей разделяются цветом. Цветовое разрешение для каждого календаря можно найти в разделе «Управление календарями», доступ к которому оказывается посредством раскрывающегося меню (Рисунок 104).

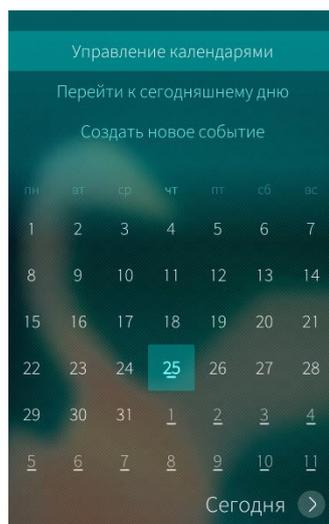


Рисунок 104 — Управление календарями

На обложке приложения «Календарь» на домашнем экране отображается следующее предстоящее событие и благодаря кнопки  пользователь может добавлять новое событие в календарь (Рисунок 105).

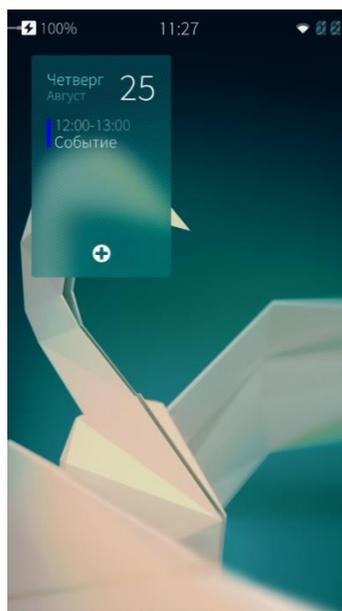


Рисунок 105 — Отображение события на домашнем экране

Для изменения звука необходимо последовательно перейти на страницы «Настройки» → «Звуки и пр.» и на открывшейся странице «Звуки» в поле «Календарь» выбрать нужный звук.

10.4.1. Создание нового события

Для создания нового события необходимо последовательно выполнить следующие действия:

1) провести пальцем вниз по экрану и в раскрывающемся меню выбрать пункт «Создать новое событие» (Рисунок 106);

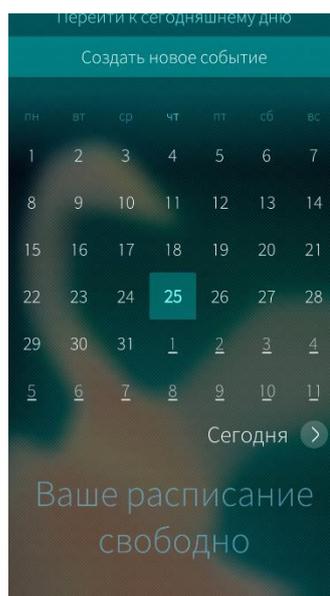


Рисунок 106 — Создание нового события

2) в открывшейся новой странице ввести подробную информацию о событии, а именно наименование события, место, описание, дату и время (Рисунок 107);

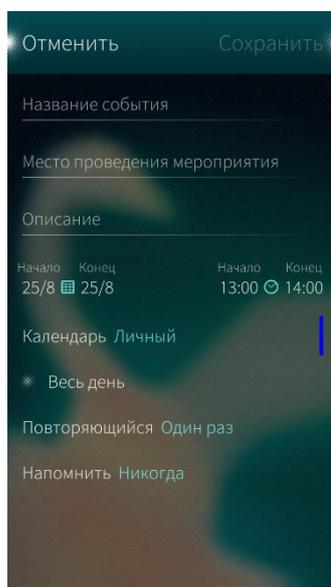


Рисунок 107 — Ввод информации о событии

3) чтобы указать дату необходимо последовательно выполнить следующие действия:
 – нажать на день в поле «Начало» и/или «Конец», откроется календарный вид (Рисунок 108),



Рисунок 108 — Календарь

– указать дату события путем выбора месяца, проводя по экрану вправо или влево, и дня,
 – также можно указать дату события путем нажатия на дату в верхней части страницы.
 Затем последовательно выбирается год (Рисунок 109), месяц (Рисунок 110) и день,



Рисунок 109 — Выбор года



Рисунок 110 — Выбор месяца

- чтобы установить дату, нажать на кнопку «Подтвердить» (Рисунок 108);
- 4) чтобы установить время необходимо последовательно выполнить следующие действия:
 - нажать на время в поле «Начало» и/или «Конец», откроется окно выбора времени (Рисунок 111),



Рисунок 111 — Выбор времени

– установить время и нажать кнопку «Подтвердить» (Рисунок 111);

5) если событие длится весь день, необходимо выбрать опцию «Весь день», которая помечает весь день, как занятый (Рисунок 107);

6) нажать на поле «Календарь», чтобы добавить событие в конкретный календарь (Рисунок 107);

7) если событие является повторяющимся, выбрать опцию «Повторяющийся», затем временной промежуток для событий (Рисунок 112);

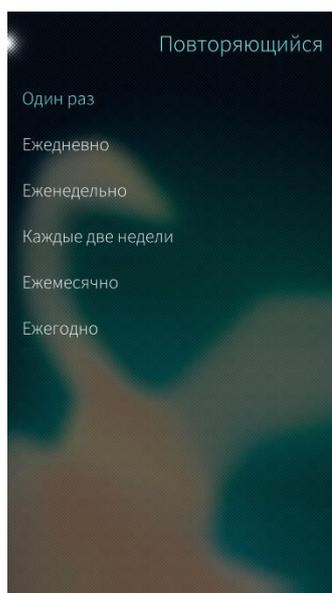


Рисунок 112 — Выбор отрезка времени для повтора

8) после выбора временного промежутка нажать на поле «Дата окончания повторений» и выбрать дату в календаре (Рисунок 113). Если дата не указана, событие будет появляться вновь;

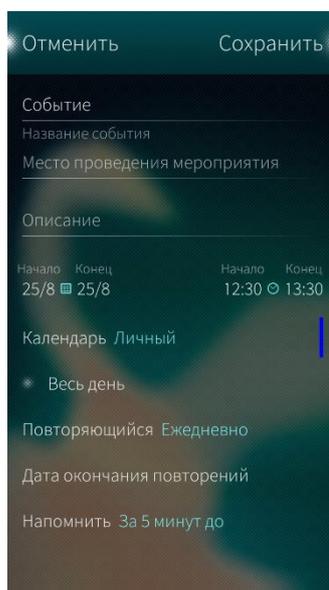


Рисунок 113 — Дата окончания повторений

9) установить напоминание для события, нажав на поле «Напомнить» и выбрав необходимый отрезок времени (Рисунок 114);

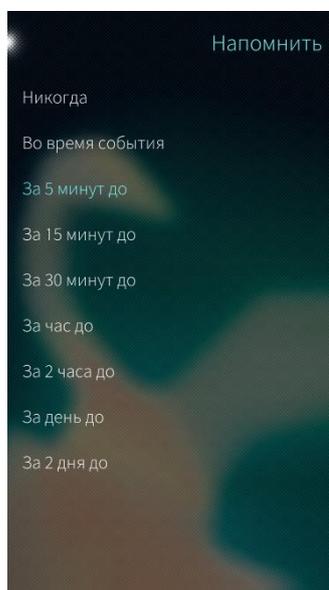


Рисунок 114 — Выбор временного отрезка для напоминания

10) для сохранения события в календаре нажать на кнопку «Сохранить» (Рисунок 113).

10.4.2. Редактирование события

Для редактирования события необходимо нажать на событие, чтобы его открыть, провести по экрану вниз до опции «Редактировать» в раскрывающемся меню (Рисунок 115). Необходимо нажать на информацию о событии, чтобы ее отредактировать, внести изменения и нажать на кнопку «Сохранить».

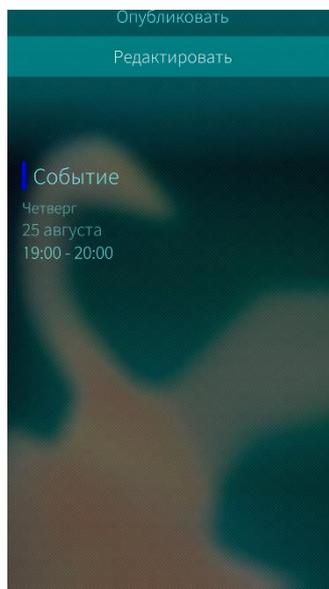


Рисунок 115 — Редактирование события

10.4.3. Отправка события

Чтобы поделиться событием через Bluetooth или по электронной почте, необходимо открыть событие и провести по экрану вниз до опции «Опубликовать» в раскрывающемся меню (Рисунок 116).

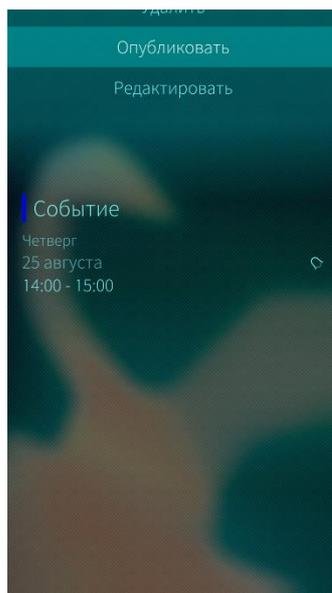


Рисунок 116 — Отправка события

Для включения Bluetooth необходимо нажать на опцию «Bluetooth» (Рисунок 117) и выбрать устройство, с которым необходимо поделиться событием.

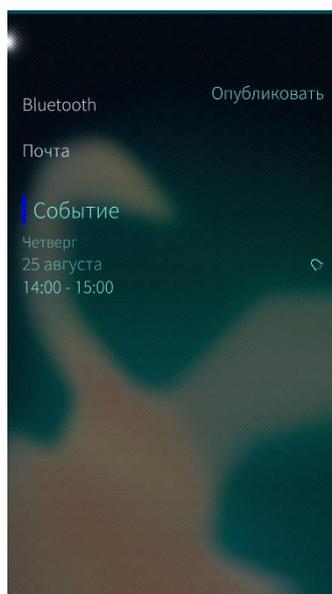


Рисунок 117 — Выбор типа отправки

Для написания нового электронного письма следует выбрать опцию «Email». Затем необходимо выбрать получателя, присвоить электронному письму тему, можно написать сообщение, далее провести пальцем вниз по экрану до опции «Отправить», «Сохранить как черновик» или «Добавить вложение» в раскрывающемся меню.

10.4.4. Удаление события

Для удаления события необходимо открыть нужное событие и провести пальцем вниз по экрану до опции «Удалить» из раскрывающегося меню (Рисунок 118).

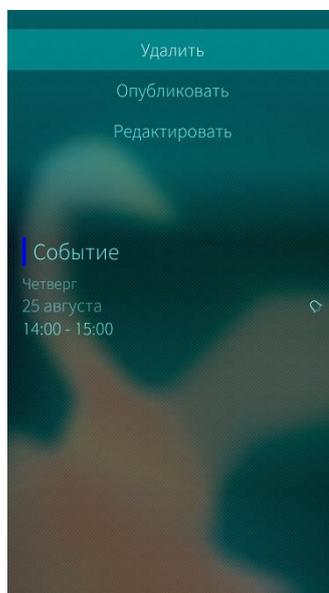


Рисунок 118 — Удаление события

Затем появляется таймер обратного отсчета отмены действия (Рисунок 119). Чтобы отменить действие, следует коснуться таймера.

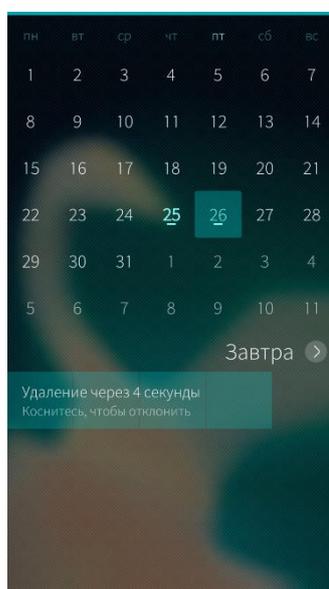


Рисунок 119 — Отмена удаления

10.4.5. Управление календарями

Для выполнения настройки различных календарей необходимо провести по экрану вниз и выбрать пункта «Управление календарями» в раскрывающемся меню (Рисунок 120).

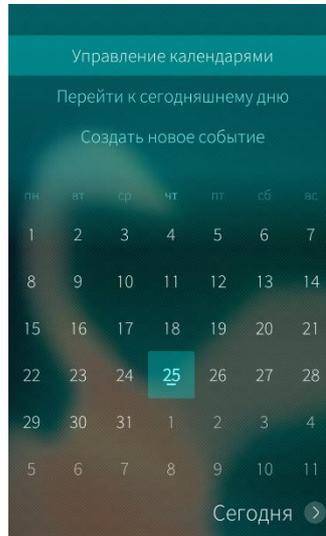


Рисунок 120 — Выбор пункта «Управление календарями»

В открывшемся окне «Управление календарями» есть возможность включать и выключать различные календари, нажимая на нужные названия календарей.

Рядом с каждым видом календаря есть окрашенные квадраты. Возле всех событий в календаре устройства есть окрашенные линии, и их цвет соответствует виду календаря (Рисунок 121). Раздел «Управление календарями» позволяет изменять их цвет, для этого необходимо нажать на цвет рядом с календарем и выбрать нужный цвет (Рисунок 122).



Рисунок 121 — Управление календарями

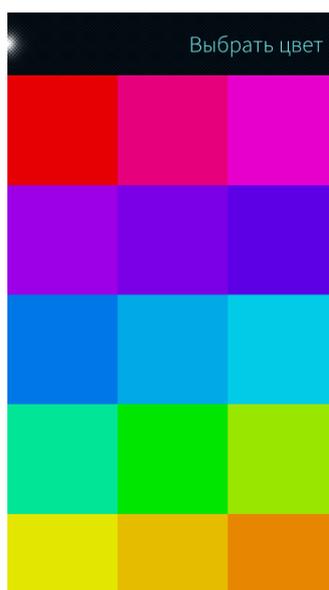


Рисунок 122 — Выбор цвета

10.4.6. Управление событием типа «День рождения»

Все дни рождения, установленные в приложении  «Контакты», появляются в календаре пользователя. Можно добавить дни рождения вручную в приложении «Контакты», но некоторые приложения социальных сетей добавляют их автоматически. В календаре указывается соответствующее имя рядом с цветом календаря дней рождения. Для отмены просмотра событий типа «Дни рождения» необходимо нажать на опцию «Дни рождения» в разделе «Управление календарями» (пункт 10.4.5). Данное действие не удалит какие-либо дни рождения из календарей, данные события больше не будут отображаться в календаре.

10.5. Приложение «Калькулятор»

Приложение  «Калькулятор» загружается из магазина приложений (Sailfish store).

Чтобы открыть калькулятор следует нажать на значок . Для простой суммы необходимо нажать на цифры, выбрать операцию (+ - x ÷) и нажать кнопку «=» (Рисунок 123). Если сделана ошибка, нажать на неправильную цифру и исправить. Результат автоматически пересчитывается. При каждом нажатии кнопки «=» окончательная сумма перемещается вверх по странице и появляется 0.

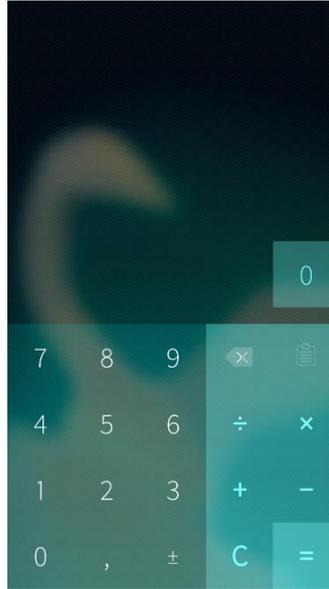


Рисунок 123 — Калькулятор

Для просмотра длинных чисел следует провести пальцем вправо и влево.

При использовании результата расчета для последующего расчета следует нажать на результат расчета, и он будет помечен латинской буквой. Этот результат можно использовать в последующих расчетах. Результат появится вместо 0 в следующем расчете. Вы можете использовать многие результаты повторно и отслеживать их (Рисунок 124).



Рисунок 124 — Использование отметок

10.6. Приложение «Погода»

Для просмотра прогноза погоды текущего и других местоположений используется приложение  «Погода».

Данное приложение загружается из магазина приложений (Sailfish store).

Для добавления местоположения необходимо выполнить следующие действия:

1) коснуться значка  в сетке приложений. Отобразится интерфейс приложения «Прогноз» (Рисунок 125);

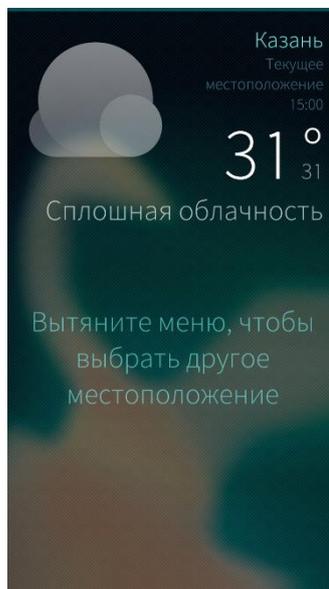


Рисунок 125 — Прогноз погоды

2) провести пальцем вниз и добавить новое местоположение, нажав на кнопку «Новое местоположение» (Рисунок 126);



Рисунок 126 — Выбор пункта «Новое местоположение»

3) напечатать название места. Устройство предложит места согласно напечатанному месту пользователем;



Рисунок 127 — Новое местоположение

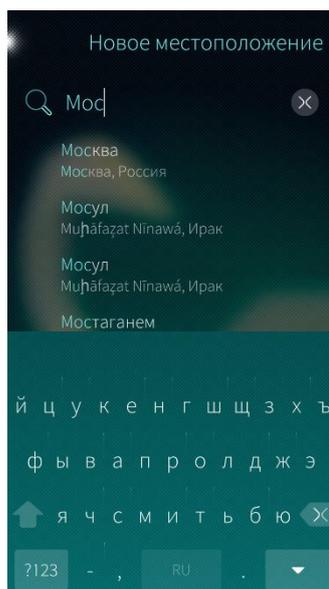


Рисунок 128 — Печать нового местоположения

4) если место найдено, нажать на его название и на экране появится место с информацией о погоде.

Первое местоположение устанавливается в качестве текущего местоположения.

Для получения подробной информации о погоде необходимо выполнить следующие действия:

5) коснуться значка  в сетке приложений. Отобразится интерфейс приложения «Прогноз» (Рисунок 125);

6) нажать на название местоположения. Отобразится страница с подробной информацией. Внизу страницы выведется прогноз на пять дней (Рисунок 129);

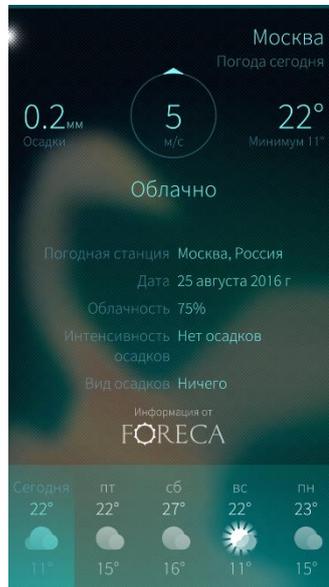


Рисунок 129 — Подробная информация

7) провести по экрану вниз до пункта «Обновить» для получения последней информации и до пункта «Подробнее» для перехода на страницу с большей информацией о прогнозе погоды (Рисунок 130).

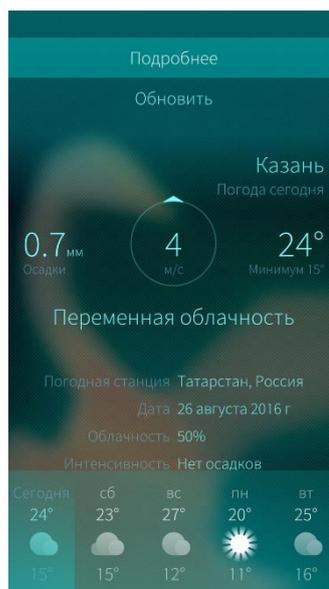


Рисунок 130 — Раскрывающееся меню приложения «Погода»

При долгом нажатии на местоположение в основном окне «Погода» можно удалить, установить в качестве текущего либо переместить вверх выбранное направление, выбрав соответствующий пункт в контекстном меню (Рисунок 131).

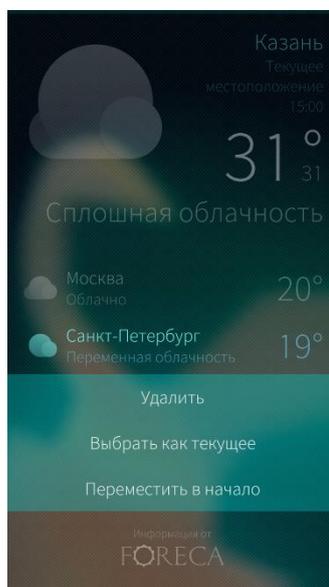


Рисунок 131 — Контекстное меню приложения «Погода»

Есть возможность переключения с текущего местоположения (Рисунок 132) на другие местоположения (Рисунок 133) с помощью обложки приложения «Погода» на домашнем экране.

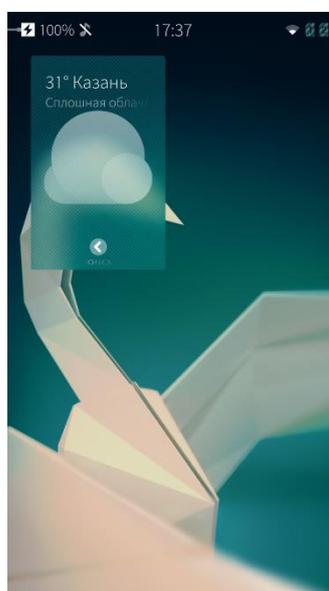


Рисунок 132 — Отображение прогноза погоды текущего местоположения

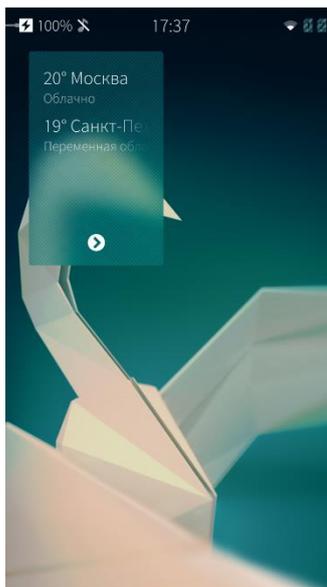


Рисунок 133 — Отображение прогноза погоды других местоположений

Возможно отображение информации о погоде в ленте событий при выборе пункта «Погода» на странице «Окно событий» («Настройки» → «Окно событий») (Рисунок 134). При нажатии на название места выведется пятидневный прогноз соответствующего места (Рисунок 135). При повторном нажатии пятидневный прогноз скроется (Рисунок 134).

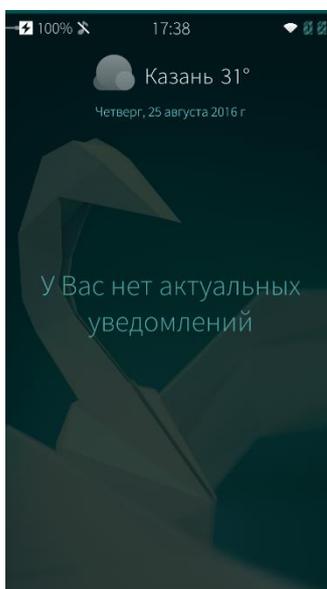


Рисунок 134 — Отображение прогноза погоды в ленте событий

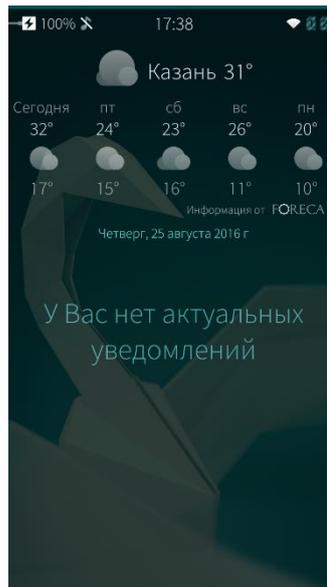


Рисунок 135 — Отображение расширенного прогноза погоды в ленте событий

Для перехода в настройки приложения необходимо последовательно выбрать страницы «Настройки» → «Приложения» → «Погода». На открывшейся странице можно изменить единицы измерения температуры: градусы Фаренгейта или Цельсия (Рисунок 136).

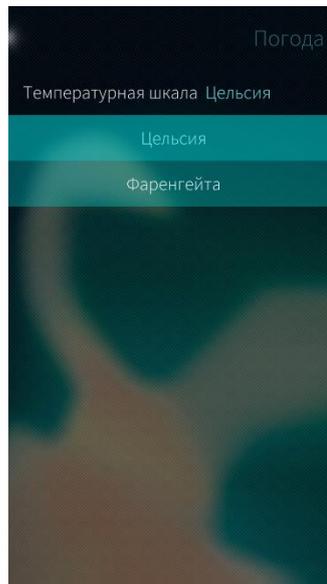


Рисунок 136 — Изменение единицы измерения температуры

10.7. Приложение «Руководство»

Для выхода из виртуального учебника без прохождения уроков следует коснуться углов экрана, начиная с левого верхнего.

10.8. Приложение «Электронная почта»

Возможности Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 позволяют настроить на устройстве несколько аккаунтов электронной почты.

 Перед настройкой необходимо загрузить необходимые приложения электронной почты (например, Gmail) в магазине Jolla и установить на устройство.

10.8.1. Настройка аккаунтов электронной почты

Процесс настройки учетных записей электронной почты подробно описан в разделе 8.

10.8.2. Получение и отправка писем

Получение новых писем сопровождается звуковым сигналом (настройка сигналов описана в п. 4.2) и уведомлениями в ленте событий и на экране блокировки. Чтобы прочесть полученное сообщение, следует коснуться этого сообщения в ленте событий/на экране блокировки или выбрать полученное письмо в папке «Входящие», открыв приложение электронной почты в сетке приложений.

Чтобы отправить новое письмо, следует выполнить действия:

- 1) открыть приложение электронной почты в сетке приложений;
- 2) в раскрывающемся меню приложения выбрать пункт «Написать письмо»;
- 3) в поле «Получатель» коснуться значка  и выбрать одного или нескольких получателей или ввести email с клавиатуры. Чтобы просмотреть список получателей письма, нажать значок  в правом верхнем углу экрана;
- 4) в поле «Тема» ввести тему письма;
- 5) в поле ввода ввести текст письма;
- 6) чтобы присоединить к письму документ, изображение, аудио- или видеофайл, в раскрывающемся меню формы отправки письма выбрать пункт «Добавить вложение», затем — тип вложения, (например, «Видео») и указать файлы для отправки (чтобы удалить файл из отправляемых, следует повторно коснуться этого файла). Чтобы перейти к добавлению файлов следующего типа, нажать значок  в правом верхнем углу экрана, открыть раскрывающееся меню и выбрать нужный тип вложений;
- 7) если в настройках учётной записи активирована опция добавления электронной подписи (шаг 6 п. 8.1), то при отправке письмо будет автоматически подписано. При необходимости текст подписи можно скорректировать непосредственно в форме отправки письма;
- 8) для отправки письма в раскрывающемся меню нажать кнопку «Отправить».

Чтобы ответить на полученное письмо отправителю, следует открыть письмо, нажать кнопку «Ответить» и выполнить шаги 4–6 данного подпункта. При отправке можно изменить состав получателей.

10.9. Обновление приложений

Обновления Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2 выполняются вручную. Оповещения о наличии обновлений в ленте событий отображаются в ленте событий.



Для обновления ОС необходимо наличие аккаунта Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2.

Оповещения о выходе обновлений отображаются в ленте событий.

Оповещения о наличии обновлений в ленте событий отображаются в ленте событий.

Чтобы обновить приложения, установленные на устройстве Sailfish Mobile OS RUS 2.0.2, следует выполнить действия:

- 1) открыть ленту событий;
- 2) коснуться оповещения о выходе обновления приложения. Откроется страница ПО в магазине приложений;
- 3) загрузить обновление в магазине приложений;
- 4) установить загруженное обновление.
- 5) **OpenRepos** – это сообщество разработчиков и распространителей программного обеспечения, которое официально не поддерживается Jolla. Разработчики этого сообщества делают приложения для **Sailfish OS**, но, так как не существует никакого официального надзора со стороны Jolla над этими приложениями, некоторые из этих приложений могут не соответствовать требованиям к качеству. Эти приложения могут, например, использовать службы в пределах **Sailfish OS**, поэтому мы не рекомендуем их использовать.
- 6) Вы можете установить приложения, совместимые с вашим мобильным устройством из магазина Jolla.

11. СООБЩЕСТВО РАЗРАБОТЧИКОВ OPEN REPOS

Сообщество Open Repos объединяет разработчиков и распространителей программного обеспечения для устройств с установленной SailfishOS, но официально не поддерживается компанией Jolla. Некоторые приложения, разработанные сообществом OpenRepos могут не соответствовать требованиям качества, предъявляемым к приложениям для SailfishOS, и становиться причинами проблем с устройствами Jolla. В связи с этим Jolla рекомендует устанавливать только проверенные приложения, разработанные под контролем компании.